

« *Le jeu avant l'enjeu !* »



# J'ACCOMPAGNE LES U7 / LES U9 LES U11 ET LES U13

*SUR LA LIGUE AUVERGNE RHONE-ALPES DE FOOTBALL*

Le calendrier de la saison

La pratique du weekend

Le Festival U13, l'Interclub, le Futsal

Contacts

Les Journées Nationales

Le déroulement et le contenu des plateaux

Le Programme  
Educatif  
Fédéral

La page administrative

## Les élus référents :



Joël  
MALIN  
Pôle Sportif  
Formation



Alain  
BERNARD  
Pôle Sportif



Patrick  
CHENE  
  
DAP



Régis  
BOSSET  
  
PES



Katia  
BOUHILA  
  
Féminines

## Les salariés :



Fabien  
CICHILLITTI  
  
CTF



Jean-Marie  
BRESSOUX  
  
CDFA



Thibault  
VALLET  
  
Educateur



Alexis  
CURT  
  
Educateur



Mélanie  
PATUREL  
  
Educatrice

## Les bénévoles des clubs :

Commission Technique Elargie



# ***FORMATIONS D'ÉDUCATEURS***

# Formations d'éducateurs saison 2017/2018

	AOUT / SEPTEMBRE 2017	OCTOBRE/ NOVEMBRE 2017	DECEMBRE 2017 / JANVIER 2018	FEVRIER / MARS 2018	AVRIL 2018	MAI - JUIN 2018
Module <b>GdB Initiation</b> 2 jours		<b>Samedi 9 et Samedi 16 Décembre</b> lieu : DISTRICT				
Module <b>U7</b> 1 jour		<b>Mercredi 1 Novembre</b> lieu : à déterminer				
Module <b>JEUNES CADRES U9</b> 2 jours		<b>Lundi 23 et Mardi 24 Octobre</b> lieu : à déterminer			<b>Mercredi 18 et Jeudi 19 Avril</b> lieu : à déterminer	
Module <b>JEUNES CADRES U11</b> 2 jours		<b>Jeudi 2 et Vendredi 3 Novembre</b> lieu : à déterminer				
Module <b>U9</b> 2 jours		<b>Vendredi 27 et Samedi 28 Octobre</b> lieu : à déterminer				
Module <b>U11</b> 2 jours				<b>Vendredi 30 et Samedi 31 Mars</b> lieu : à déterminer		
<b>CFF 1</b> 4 jours				<b>Mercredi 21, Jeudi 22, Vendredi 23 et Samedi 24 Février</b> lieu : DISTRICT		
Module <b>U13</b> 2 jours		<b>Vendredi 27 et Samedi 28 Octobre</b> lieu : à déterminer				
Module <b>U15</b> 2 jours			<b>Samedi 13 et Samedi 20 Janvier</b> lieu : à déterminer			
<b>CFF 2</b> 4 jours			<b>Mercredi 3, Jeudi 4, Vendredi 5 et Samedi 6 Janvier</b> lieu : DISTRICT			

Module <b>U17-19</b> 2 jours						<b>Vendredi 18 et Samedi 19 Mai</b> lieu : à déterminer
Module <b>Seniors</b> 2 jours						<b>Vendredi 15 et Samedi 16 Juin</b> lieu : à déterminer
<b>CFF 3</b> 4 jours			<b>Mercredi 3, Jeudi 4, Vendredi 5 et Samedi 6 Janvier</b> lieu : DISTRICT			
Module Projet <b>Associatif</b> 2 jours			<b>Samedi 13 et Samedi 20 Janvier</b> lieu : DISTRICT			
<b>CFF 4</b> 4 jours					<b>Lundi 23, Mardi 24, Jeudi 26 et Vendredi 27 Avril</b> lieu : DISTRICT	
<b>CERTIFICATION CFF1-CFF2-CFF3</b> 1 jour (au district)		<b>Samedi 21 Octobre</b>			<b>Samedi 14 Avril</b>	<b>Samedi 2 Juin</b>
<b>CERTIFICATION CFF4</b> 1/2 journée (au district)					<b>Vendredi 13 Avril</b>	<b>Vendredi 1er Juin</b>

*Les inscriptions sur ces formations se font via le site internet du district : rubrique "formations"/"pré-inscription". Elles seront accessibles à partir du lundi 28 Août prochain.*

*Les clubs souhaitant accueillir des modules de formations d'éducateurs sont priés de prendre contact avec la Commission Technique à l'adresse mail suivante : [fcicci@littini@ain.fff.fr](mailto:fcicci@littini@ain.fff.fr)*



***LE LABEL JEUNES FFF***

***L'ÉCOLE FÉMININE DE FOOTBALL***

# LES PRINCIPES FONDAMENTAUX



**LABEL  
JEUNES**

## Renforcement du projet club

- Développement de la notion de projet au sein des clubs
- Démarche volontariste des clubs
- Label accessible à tous les clubs et groupements de clubs

## Politique d'accompagnement des clubs

- Outil d'aide à la structuration (outil d'auto-diagnostic et d'évaluation)
- Outil de valorisation (label qualité)

## Label à 3 niveaux

- Espoir
- Excellence
- Elite

## 2 types de critères

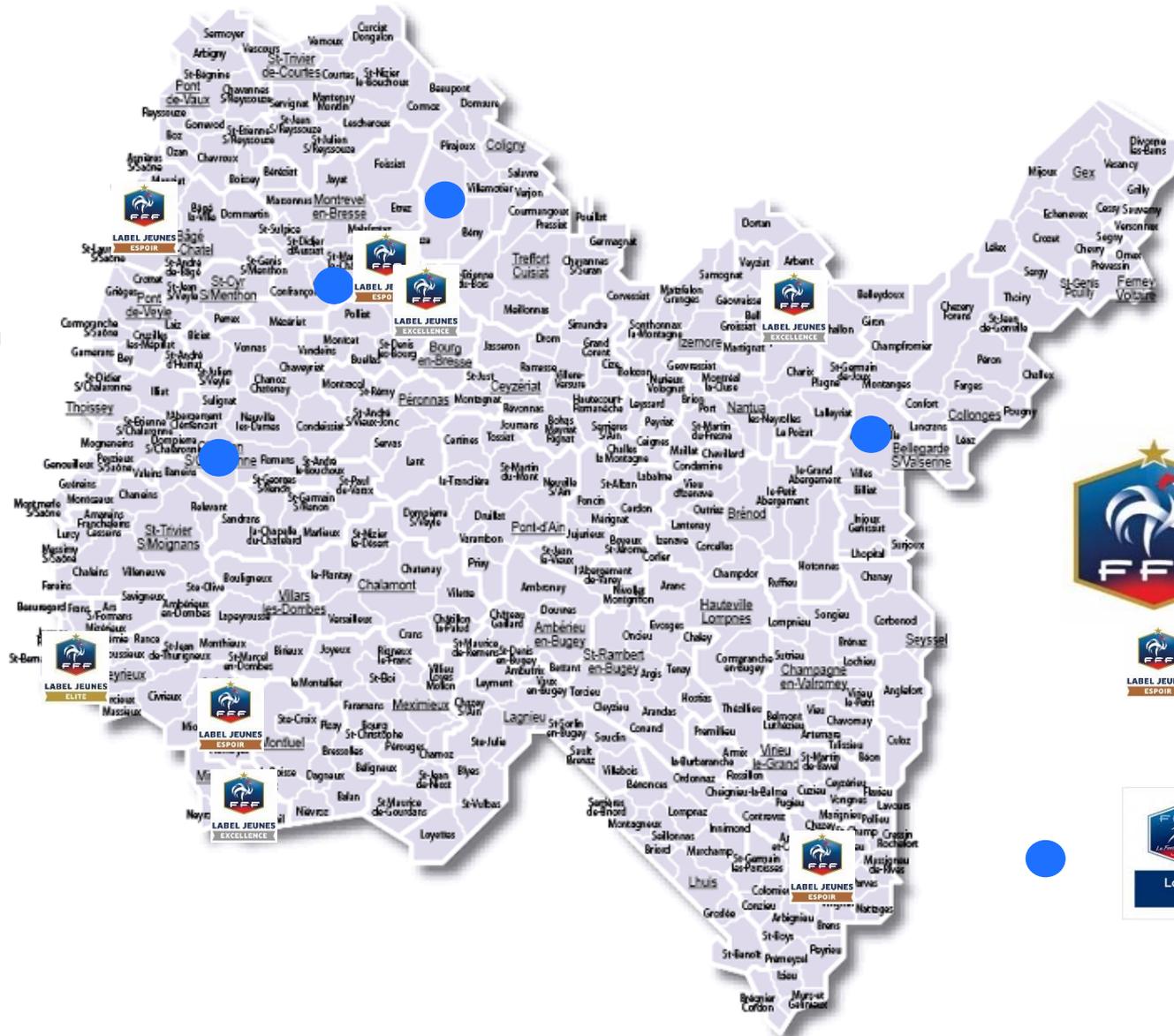
- Critères incontournables
- Critères cumulables

## Validation de 4 projets

- **Le projet associatif** : il vise à structurer le club de façon à obtenir une organisation claire, cohérente, performante et sécurisante, dans le souci d'optimiser l'attractivité du club et de développer ainsi le mieux vivre ensemble.
- **Le projet sportif** : il vise à définir les formes et les niveaux de pratique du club en adéquation avec les besoins des pratiquants et déterminer les normes d'encadrement ainsi que les climats et les contenus et d'entraînement.
- **Le projet éducatif** : il vise à renforcer le projet sportif à travers une bonne connaissance et un partage de règles de vie et du jeu au sein et en dehors du club.
- **Le projet d'encadrement et de formation** : il vise à évaluer les besoins en termes d'encadrement et renforcer ainsi le niveau de compétences des encadrants du club.
- **Minimum de points à obtenir par niveau de label**

# Clubs Labellisés

*À l'issue de la Saison 2016/2017*



**LABEL JEUNES**



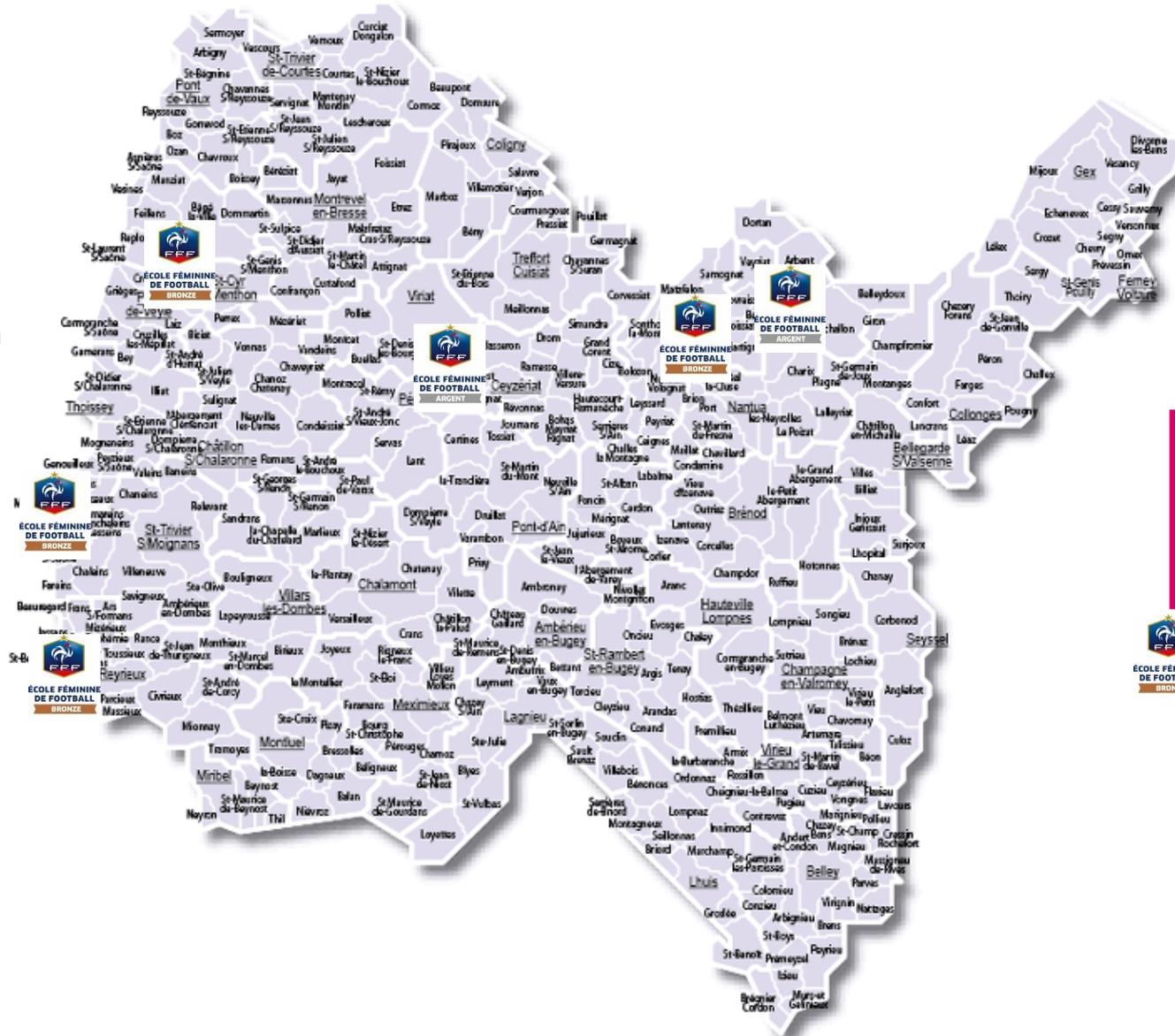
LABEL JEUNES ESPOIR LABEL JEUNES EXCELLENCE LABEL JEUNES ELITE

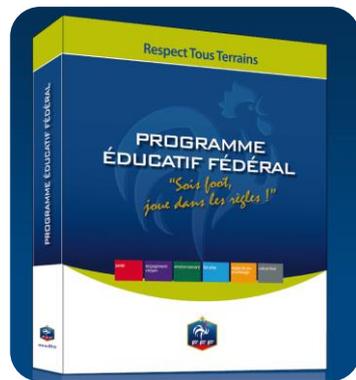
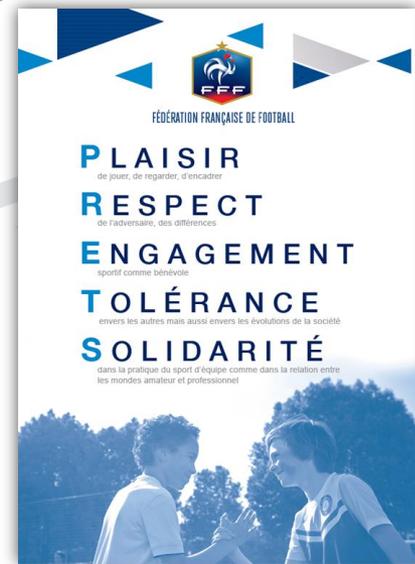


Label Qualité Ecole de Football  
Fédération Française de Football

# Clubs Labellisés

*A l'issue de la Saison 2016/2017*





# PROGRAMME ÉDUCATIF FÉDÉRAL

# Programme Educatif Fédéral

« Sois foot, joue dans les règles! »

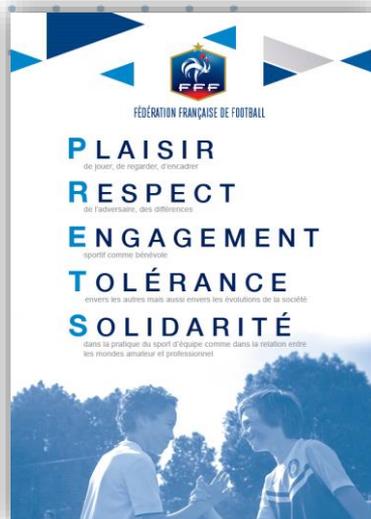
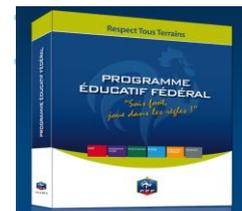
## 6 THÉMATIQUES - 5 VALEURS

## DES OUTILS

### LES RÈGLES DE VIE



### LES RÈGLES DE JEU



	Septembre/Octobre LE PLAISIR	Novembre/Décembre LE RESPECT	Janvier/Février L'ENGAGEMENT	Mars/Avril LA TOLERANCE	Mai/Juin LA SOLIDARITE
U6 à U9	Faire son sac et bien s'équiper Saluer les personnes de son environnement	Economiser l'eau Respecter ses partenaires et son éducateur	Réduire sa consommation d'énergie Connaître les règles essentielles du jeu	S'enrichir de la diversité au sein de l'équipe Identifier la nature des déchets	Supporter son équipe en respectant les autres Porter les valeurs du foot
U10 à U13	Respecter le cadre de fonctionnement collectif Découvrir et assumer le rôle de capitaine	Prendre une douche après l'effort Prioriser le projet collectif	Utiliser des transports éco-responsables Trier ses déchets	S'interdire toutes formes de discriminations Jouer sans tricher	Connaître les méfaits du tabac Adapter son sommeil à l'activité
	Connaître les fautes à ne pas commettre S'hydrater pour jouer	Respecter les adversaires Tenir le rôle d'arbitre assistant	Partager sa connaissance du foot Avoir l'esprit club	Faire preuve de volonté de progresser Respecter et comprendre les sanctions de l'arbitre	S'alimenter pour jouer Porter les valeurs du foot
			Maîtriser la règle du hors-jeu		
U14 à U19	Bien s'échauffer en autonomie (p...) Laisser les installations en bon état	Se déplacer en toute sécurité Utiliser à bon escient les réseaux sociaux	Connaître les parcours pour devenir éducateur, arbitre Gérer et arbitrer une rencontre football	Réduire sa production de déchets S'impliquer dans la vie de son club	Connaître les méfaits de l'alcool Connaître les méfaits du cannabis
	Se comporter avec élégance sur et en dehors du terrain	Respecter les arbitres Connaître les sanctions disciplinaires	Connaître l'organisation du club Connaître les partenaires du club	Rester concentré Faire preuve d'abnégation et de combativité	Etre fidèle à son club Porter les valeurs du foot
		Tenir le rôle d'arbitre central	Connaître l'environnement institutionnel de son club	Connaître le barème des sanctions	

# Programme Educatif Fédéral

*« Sois foot, joue dans les règles! »*



Diffuser des messages  
régulièrement  
(hebdomadaire, mensuel,  
stage vacances)



Mettre en place une  
action simple au  
sein du club ou  
valoriser une action  
existante



Demander une  
intervention auprès  
de la Ligue et du  
district



*Le Football a des valeurs universelles alors à nous tous de les valoriser à travers le Programme Educatif Fédéral de la FFF !!!!!*

*Inscrivez vous et aidez à transmettre les valeurs de notre sport favori : 'P.R.E.T.S !!!!!*



# Qu'est ce qu'un FESTI FOOT ?

*Jouer sur des espaces avec des effectifs réduits pour progresser !!!!*



**T**out le monde joue. Tout le monde est titulaire !

**O**ffrir un nombre de contacts joueur/ballon plus important,

**L**aisser jouer - besoin de communiquer avec mes partenaires,

**E**tre en permanence en position de marquer ou de protéger son but,

**R**éussir à maîtriser des phases de transitions,

**A**uto arbitrage,

**N**ourrir l'envie de jouer et d'entreprendre,

**C**hanger de repères et de postes,

**E**voluer à son niveau.

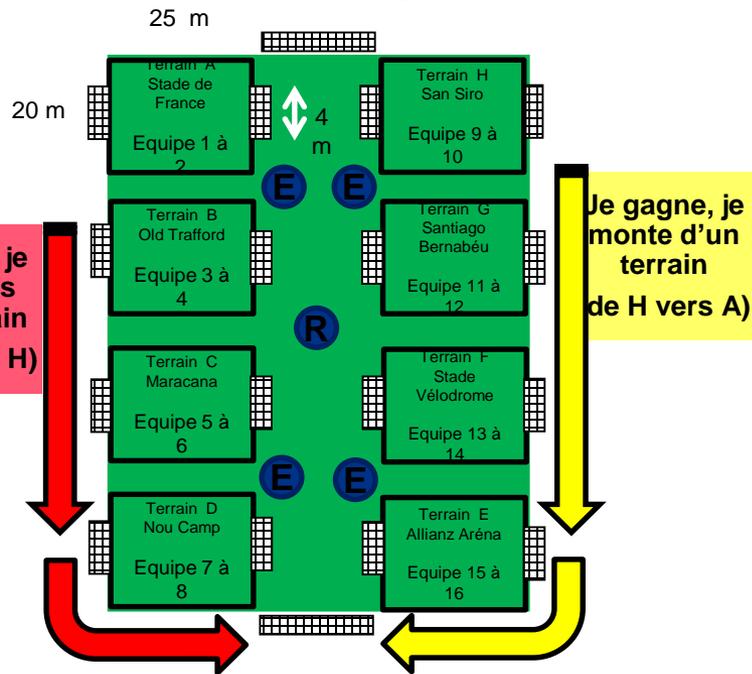
## Lois du Jeu – Auto arbitrage

	U9	U11
<b>Terrain</b>	25 x 30 m	30 x 35 m
<b>Buts</b>	= 2 m	= 4 m
<b>Ballon</b>	Ballon N° 3	Ballon N°4
<b>Nombre de joueurs</b>	3 x 3 sans GDB	4 x 4 avec GDB
<b>But</b>	Un but est valable uniquement si le tir a lieu dans le camp de l'adversaire.	
<b>Coup d'envoi</b>	Interdit de marquer sur l'engagement	
<b>Touche</b>	Au pied au sol ou en conduite de balle au choix du joueur.	
<b>Sortie de but</b>	Ballon au sol, relance par une passe	
<b>Corner</b>	Oui	
<b>Hors-Jeu</b>	Non	
<b>Sécurité</b>	Protège tibias obligatoires	
<b>Temps de Jeu</b>	8 x 6 minutes	
<b>En cas d'égalité</b>	Est considérée comme gagnante, la 1 <sup>ère</sup> équipe qui a marqué. Si 0 à 0, est considérée comme gagnante, l'équipe qui vient de monter d'un terrain.	



# Disposition et matérialisation d'un FESTI FOOT ?

## Niveau unique



**Adaptez vous au nombre d'équipes et de joueurs présents, n'hésitez pas à constituer des équipes supplémentaires avec les remplaçants.**  
**En cas de nombre d'équipes impair, l'équipe qui ne joue pas doit faire un jeu (ou jouer en 2 x 2).**

<b>Le responsable (R)</b>	Une seule personne gère le temps (coup de sifflet au départ et à la fin de chaque rotation).
<b>L'éducateur (E)</b>	Il gère 1 ou 2 terrains (il est fixe sur le même terrain rotation après rotation, il ne suit pas son équipe). Il est là pour guider, accompagner les enfants.
<b>Les spectateurs</b>	Ils doivent être placés derrière la main courante du terrain. Un terrain de Football est exclusivement réservé aux joueurs et aux éducateurs.

# Qu'est ce qu'un INTERCLUBS ?

*Des rencontres de différentes catégories !*



**R**assembler des clubs du même secteur,

**E**changer et rencontrer les parents des différents clubs,

**S'**investir auprès des autres catégories (arbitrage, supporters...),

**P**ermettre aux éducateurs d'organiser des activités différentes,

**E**ncourager les autres équipes,

**C**réer un moment d'échange entre clubs,

**T**out le monde joue.

**Cela concerne les clubs ou ayant des jeunes parmi les catégories: U7/U9/U11/U13**

Le district communique les dates bloquées dans le calendrier pour les interclubs.

Si les clubs ne possèdent pas les quatre catégories, ils s'adapteront au cadre proposé.

Le district pourra regrouper les clubs par 3 ou 4 pour ceux qui ont très peu d'effectif.

L'école de football du club X accueille l'école de football du club Y (possibilité d'être 3 clubs si les effectifs sont restreints, au contraire si les effectifs sont importants séparer les U7/U9 et U11/U13).

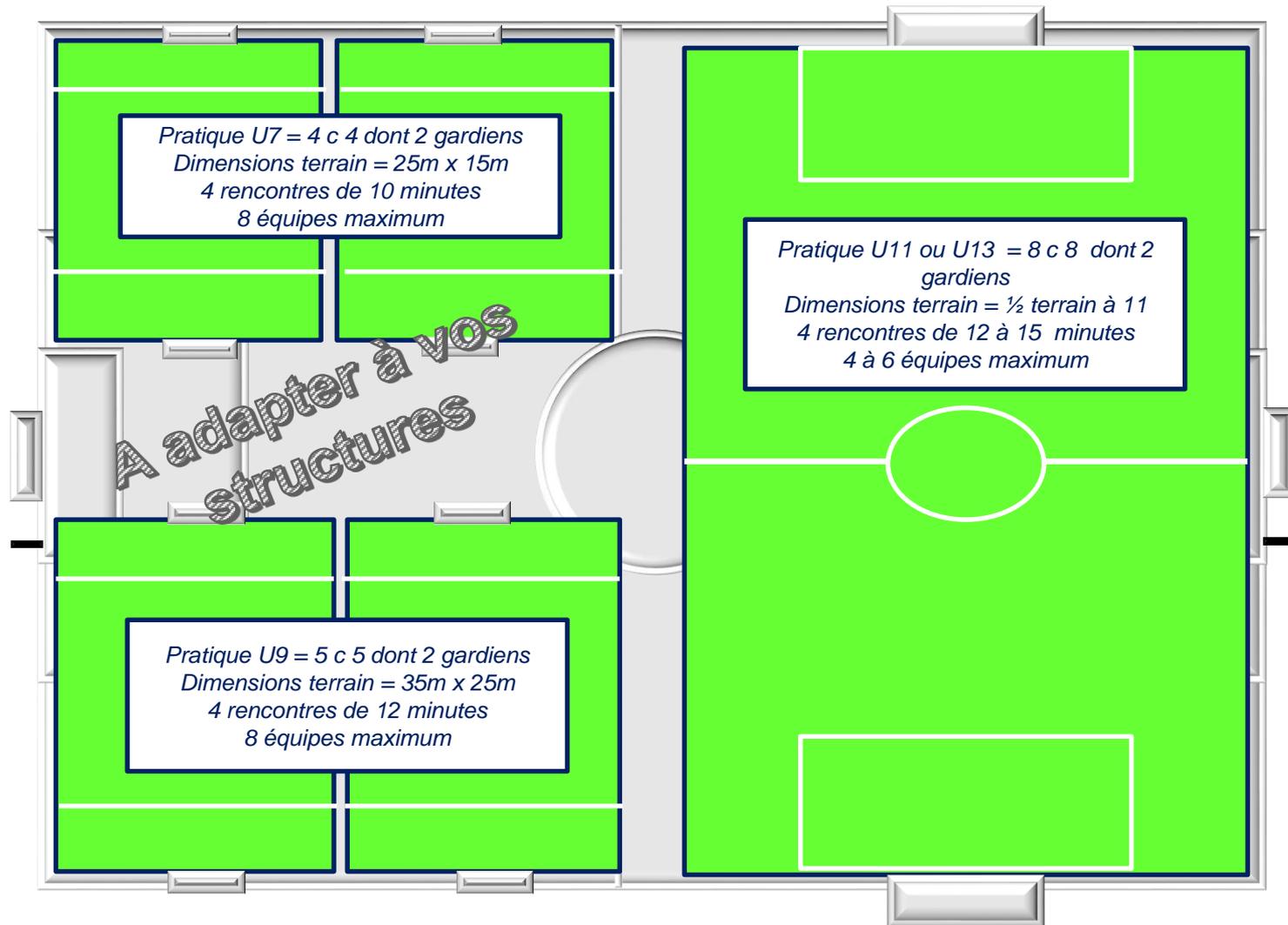
Le club accueillant organise son plateau librement, avec la formule de son choix en s'appuyant sur le panel d'animations proposées (création d'affiches, déguisements, maquillages, chorégraphies, chansons...).

Les accompagnateurs, joueurs et dirigeants pourront être habillés aux couleurs de leur club. Sur l'après-midi ou sur la journée avec le repas pris en commun (enfants, éducateurs, parents).

Les parents et accompagnateurs devront encourager leur équipe dans un climat de sportivité.



# Disposition et matérialisation d'un INTERCLUBS ?



# SURCLASSEMENT DE JEUNES

District de l'Ain de Football

Saison 2017/2018

## SURCLASSEMENTS DE JEUNES JOUEURS

La Commission Technique recommande vivement aux clubs de **n'utiliser les surclassements de jeunes joueurs que**

- pour résoudre un gros problème d'effectif.
- si un joueur domine très nettement sa catégorie.

Pour les joueurs autorisés médicalement sur leur licence **2017/2018** à pratiquer dans la catégorie supérieure et en application des Règlements Généraux de la F.F.F., **les surclassements suivants sont possibles dans les compétitions jeunes** organisées par le District de l'Ain de Football.

Licenciés		Compétition autorisée en surclassement	
Nés en 1999	U 19	U 19	↑ en Seniors
Nés en 2000		U 18	↑ en Seniors
Nés en 2001	U 17	U 17	↑ en Seniors sous réserve d'un accord médical
Nés en 2002		U 16	→ Néant 
Nés en 2003	U 15	U 15	↑ en U 17
Nés en 2004		U 14	→ Néant
Nés en 2005	U 13	U 13	↑ en U 15 : 3 joueurs maxi
Nés en 2006		U 12	→ Néant
Nés en 2007	U 11	U 11	↑ en U 13 : 3 joueurs maxi
Nés en 2008		U 10	→ Néant
Nés en 2009	U 9	U 9	↑ en U 11 : 3 joueurs maxi
Nés en 2010		U 8	→ Néant
Nés en 2011	U 7	U 7	↑ en U 9 : 3 joueurs maxi
Nés en 2012 dès 5 ans		U 6	→ Néant

**IMPORTANT !! En aucun cas un joueur ne peut jouer en catégorie inférieure !!**

 **Article - 73.2**

Les joueurs **licenciés U17** peuvent pratiquer **en Senior**, sous réserve d'obtenir un certificat médical de non contre-indication, comprenant une autorisation parentale, délivré par un médecin fédéral ou agréé par la Commission Régionale Médicale, certificat approuvé par la Commission Régionale Médicale, **mais uniquement en compétitions nationales ou régionales.**

*Cependant, sur proposition des Comités de Direction des Districts, le Comité de Direction de la Ligue peut autoriser ces joueurs à pratiquer en Senior dans les compétitions de District mais uniquement dans l'équipe première de leur club et dans la limite qu'il fixe quant au nombre maximum de ces joueurs pouvant figurer sur la feuille de match.*

Cette autorisation de surclassement figure sur la licence du joueur sous la mention « **surclassé article 73.2** ».





## Comment imprimer le listing de ses licenciés ?

La Ligue Auvergne-Rhône-Alpes de Football vous rappelle qu'à partir de la saison 2017-2018 les licences des joueurs ne seront plus éditées en version papier.

Aussi, lors des rencontres où la FMI n'est pas en vigueur ou ne fonctionne pas, les clubs auront la possibilité pour assurer la vérification de l'identité des joueurs de présenter les licences dématérialisées depuis l'application « Footclub Compagnon », disponible sur smartphone ou tablette. Ce support devient une présentation officielle.

A défaut, les clubs pourront **imprimer un listing des licences** sur papier libre en suivant la procédure suivante via « Footclubs » :

- Aller sur le menu « Licences »
- Cliquer sur l'onglet « Editions et Extractions »
- Cocher le format « Listes licences matches », sélectionner la catégorie, puis valider
- Une fois le téléchargement terminé, cliquer sur « Edition licences » et imprimer le document

Photo	Nom Prénom	Date Nais.	Nat.	Licence	Sous-Catégorie	Date Enreg.	Etat
	BERTRAND Fabien MUTATION jusqu'au 07/07/2018 Dernier club quitté : 2016 COTIERE MEXIMIEUX VILLIEU	14/09/2000	F	2544402738	Libre / U18 (- 18 ans)	07/07/2017	Validée
	BONNAMOUR Nicolas MUTATION jusqu'au 11/07/2018 Dernier club quitté : 2016 COTIERE MEXIMIEUX VILLIEU	03/08/2000	F	2543925908	Libre / U18 (- 18 ans)	11/07/2017	Validée
	BOUSSEBHA Abdelkader Dernier club quitté : 2016 COTIERE MEXIMIEUX VILLIEU	09/02/2000	F	2544085196	Libre / U18 (- 18 ans)	23/08/2017	Validée
	BRUFFIN Raphael Dernier club quitté : 2016 COTIERE MEXIMIEUX VILLIEU	25/01/2000	F	2544982874	Libre / U18 (- 18 ans)	05/07/2017	Validée
	CAMPANT Lucas MUTATION jusqu'au 11/07/2018 Dernier club quitté : 2016 COTIERE MEXIMIEUX VILLIEU	12/08/2000	F	2544164659	Libre / U18 (- 18 ans)	11/07/2017	Validée
	CHAZOT Maxime	05/10/1999	F	2543678876	Libre / U19 (- 19 ans)	22/08/2017	Validée



**Avoir avec soi le listing  
De ses licenciés  
Pour chaque match  
Ou plateau !!!**





*« Le jeu avant l'enjeu ! »*



# LA SAISON DES U13

## SUR LA LIGUE AUVERGNE RHONE-ALPES DE FOOTBALL

### CATÉGORIES AUTORISÉES

- GARÇONS NÉS EN 2006 ET 2005
- FÉMININES EN MIXITÉ : NÉES EN 2006, 2005 ET 2004
- EQUIPE SEULEMENT FILLES : NÉES EN 2006, 2005, 2004 ET 2003



# La pratique du weekend en U13



## *Dimensions et matérialisation des terrains*



*La philosophie des rencontres : bien jouer, pour gagner collectivement !!!!!*



# Le déroulement des rencontres

*Matches*



*La philosophie des rencontres : bien jouer, pour gagner collectivement !!!!!*



# La page administrative en U13



## La feuille de match

POULE	Date	<b>PLATEAU U13</b> <small>Cette Feuille Entièrement remplie est à retourner au District dans les 48h00</small>			
Lieu					
<b>Equipe A- Club Receptant :</b>		<b>Equipe B-Club Visiteur :</b>			
N°	Nom-Prénom	N° de Licence	N°	Nom-Prénom	N° de Licence
1			1		
2			2		
3			3		
4			4		
5			5		
6			6		
7			7		
8			8		
9			9		
10			10		
11			11		
<b>Equipe C-Club Visiteur :</b>		<b>RESULTATS</b>			
N°	Nom-Prénom	N° de Licence	<b>Les Responsables :</b>		
1			Equipe A :		
2			Equipe B :		
3			Equipe C :		
4			1 <sup>er</sup> Match	but	but
5					
6			2 <sup>ème</sup> Match	but	but
7					
8			3 <sup>ème</sup> Match	but	but
9					
10					
11					

### Le club recevant:

- Fournit la feuille de plateau.
- La remplit correctement.
- Ecrit les noms des clubs en entier.
- Précise la lettre de la poule (Amende 3 €uros).
- Vérifie que le NOM des éducateurs est bien écrit.
- Retourne les feuilles (Originaux ou scannées par mail) dans les 48 heures au District. (Amende de 8,5 Euros).
- En cas de match annulé renvoyer la feuille de plateau non remplie au District.

## Organisation

- 1ère phase de brassage (Plateaux de 3 équipes) avec 2 niveaux.
- 2ème phase sous forme de championnat (Matches secs) avec 3 niveaux.
- 3ème phase sous forme de championnat (Matches secs) avec 4 niveaux.  
(tout engagement nouveau ou retrait d'équipe devra être confirmé par courrier, mail ou par fax Messagerie officielle).

## Où trouver les plateaux

Sur le site du district

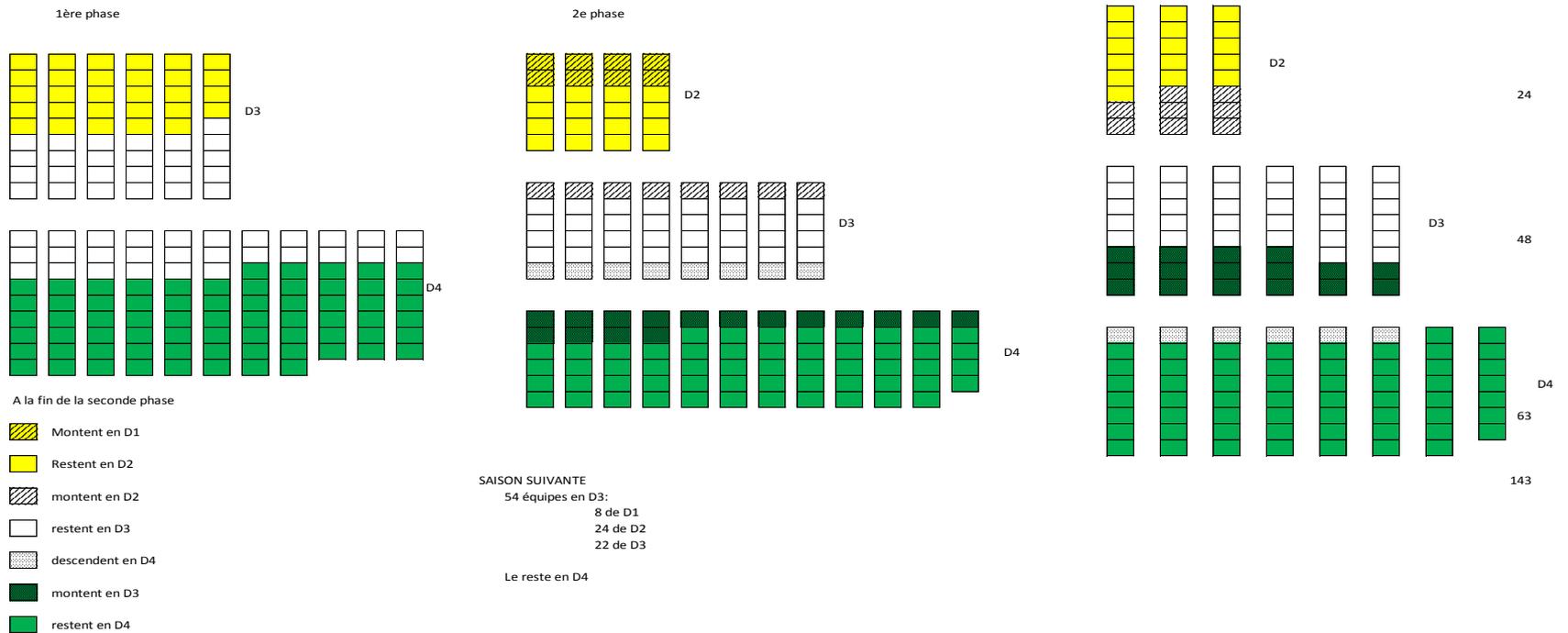
Attention ce calendrier n'est qu'indicatif car il ne tient pas compte des modifications « quotidiennes » de la Commission Foot Animation



# Nouvelle organisation



Simulation du CHAMPIONNAT U13 pour la Saison 2017-2018 prenant en compte les 143 équipes de la saison écoulée



## 2e phase et 3e phase

Les équipes évoluant en D2 sont réparties dans les poules selon leur classement durant la phase précédente

Les équipes évoluant en D3 et D4 sont réparties dans des poules géographiques



# Qu'est ce que le FESTIVAL PITCH U13 ?

*Valider des compétences, tactiques, techniques et intellectuelles  
lors d'une journée qualificative à une finale départementale, régionale et nationale ?*



## Déroulement des tours de qualification: Jour de coupe

### Une épreuve technique avant chaque rencontre

En cas de match nul, le résultat de la série sera déterminant.

- «Coup de pied de réparation»

### Organisation des coups de pieds de réparation

- ☑ 4 tireurs par match,
- ☑ Faire tirer une fois tout le monde,
- ☑ Dont le gardien de but
- ☑ En cas d'égalité à la fin de la série un 5ème tireur s'avance ...



<b>3 X 20 minutes</b>
<b>A X B C X D</b>
<b>VAINQUEUR M1 X PERDANT M2 VAINQUEUR M2 X PERDANT M1</b>
<b>VAINQUEUR M1 X VAINQUEUR M2 PERDANT M1 X PERDANT M2</b>

## Déroulement des finales départementales et régionales :

### Alternances de :

### Rencontres à 8 C 8 :

*Sous formule championnat ou échiquier*

### Tests techniques :

*Jonglerie à l'arrêt ou en mouvement sur des circuits différents.*

*Défi conduite de balle + frappe sous des circuits différents.*

### Quizz :

*Questionnaire individuel pour un cumul collectif en lien avec le Programme Educatif Fédéral et les incollables du football.*

## Pour se qualifier aux tours suivants cumuler un maximum de points :

*Les rencontres représentent : 50% des points.*

*Les tests techniques : 25% des points.*

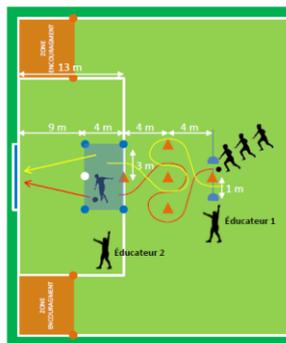
*Le Quizz programme éducatif : 25% des points.*



# Les défis techniques lors des finales départementales et régionales ?



## DEFI CONDUITE - PHASE FINALE DÉPARTEMENTALE



### Légende:

- départ gaucher
- départ droitier
- zone de frappe
- zone d'encouragement

### Objectif:

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs

### Atelier:

Chaque équipe est évaluée sur le temps total de passages.

Chaque joueur doit réaliser une conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir afin d'atteindre une des cibles de la bêche.

Le chronomètre démarre quand le 1<sup>er</sup> joueur débute la conduite de balle et il s'arrête quand le dernier joueur a effectué sa frappe au but. Le départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe sur le ballon. Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement.

### Temps bonus :

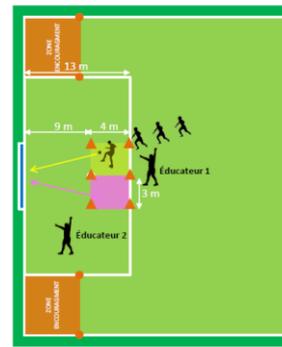
Lors du tir, à chaque cible atteinte, un bonus de **-3 secondes** est soustrait au temps total de l'équipe (1 rebond avant le but autorisé). Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe.

Si effectif réduit : tirage au sort au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages.

Educateur 1 : gestion du temps et des passages

Educateur 2 : gestion des bonus, prise de notes et zone d'encouragement

## DEFI JONGLAGE - PHASE FINALE DÉPARTEMENTALE



### Légende:

- Tir gaucher
- Tir droitier
- zone de jonglage pour gaucher
- zone de jonglage pour droitier
- zone d'encouragement

### Objectif:

Obtenir le meilleur total de points par équipe.

### Atelier:

Chaque joueur doit réaliser des jongles en statique dans la zone prévue à cet effet et enchaîner une frappe de volée ou au sol afin d'atteindre une des cibles de la bêche. Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Le départ se fait balle au sol (ou à la main pour les filles), les 2 pieds sont autorisés (aucune surface de rattrapage), les jongles s'effectuent en posant le pied au sol avant chaque contact.

### Points jonglage statique:

- 0 à 9 sec = 0 pts
- 10 à 19 sec = 10 pts
- 20 sec et + = 20 pts

### Bonus but (1 rebond autorisé):

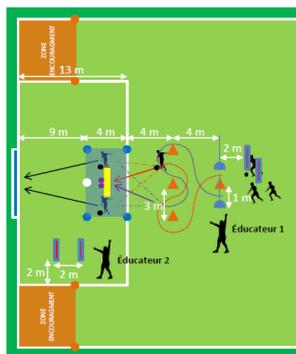
- Si la cible est atteinte lors du tir (frappe de volée) = 10 pts
  - Si la cible est atteinte lors du tir (frappe au sol) = 3 pts
- Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe

Educateur 1 : gestion du temps et des passages

Educateur 2 : gestion des bonus, prise de notes et zone d'encouragement

Si effectif réduit : le nombre de points obtenu est divisé par le nombre de joueurs présents dans l'équipe puis multiplié par 12.

## DEFI CONDUITE - PHASE FINALE REGIONALE



### Légende:

- départ gaucher
- départ droitier
- zone de frappe (ZF)
- zone d'encouragement
- mur d'appui
- cellules de chronométrage
- ballons de secours

### Objectif:

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs.

### Atelier:

Chaque équipe est évaluée sur le temps total de passages.

Chaque joueur doit réaliser une conduite de balle, un tir d'appui sur le mur de rebond pour arriver dans la ZF et effectuer une frappe du côté de son choix afin d'atteindre une des cibles de la bêche.

Le chronomètre démarre quand le 1<sup>er</sup> joueur passe la 1<sup>ère</sup> cellule et il s'arrête quand le 12<sup>ème</sup> joueur franchit la 2<sup>ème</sup> cellule. Seuls le 1<sup>er</sup> et dernier joueurs franchissent les cellules respectives. Le départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe sur le ballon. Si le joueur manque le mur d'appui, il doit effectuer son tir avec un ballon de secours (à aller chercher au pied derrière le mur d'appui). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement.

### Bonus / Malus :

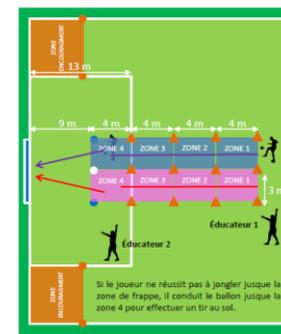
À chaque cible atteinte depuis la ZF, un bonus de **-3 secondes** est soustrait au temps total (1 rebond avant le but est autorisé). À chaque ballon secours utilisé, un malus de **+5 secondes** est ajouté au temps total. Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe

Si effectif réduit : tirage au sort au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages.

Educateur 1 : gestion du temps et des passages

Educateur 2 : gestion des bonus, prise de notes et zone d'encouragement

## DEFI JONGLAGE - PHASE FINALE REGIONALE



### Légende:

- départ droitier
- départ gaucher
- zones de jonglage
- zone d'encouragement

### Objectif:

Obtenir le meilleur total de points par équipe.

### Atelier:

Chaque équipe est évaluée sur l'addition des points cumulés par l'ensemble des joueurs. Le but est de traverser les 4 zones en jonglant et effectuer une frappe de volée dans la dernière zone afin d'atteindre une des cibles. Si le joueur ne réussit pas à jongler jusqu'à la zone 4, il conduit le ballon jusqu'à cette zone pour effectuer un tir au sol. Chaque tir déclenche le passage du joueur suivant. Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement.

Le départ se fait balle au sol, les 2 pieds sont autorisés (aucune surface de rattrapage), les jongles s'effectuent en posant le pied au sol avant chaque contact.

### Points:

- Zone 1 = 0 point
- Zone 2 = 10 points
- Zone 3 = 20 points
- Zone 4 = 30 points

### Bonus:

- Si but (frappe de volée) = 10 pts
- Si but (frappe au sol) = 3 pts

Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe

Educateur 1 : gestion des passages

Educateur 2 : gestion des bonus, prise de notes et zone d'encouragement

Si le joueur ne réussit pas à jongler jusqu'à la zone de frappe, il conduit le ballon jusqu'à la zone 4 pour effectuer un tir au sol.

Si effectif réduit : le nombre de points obtenu est divisé par le nombre de joueurs présents dans l'équipe puis multiplié par 12.

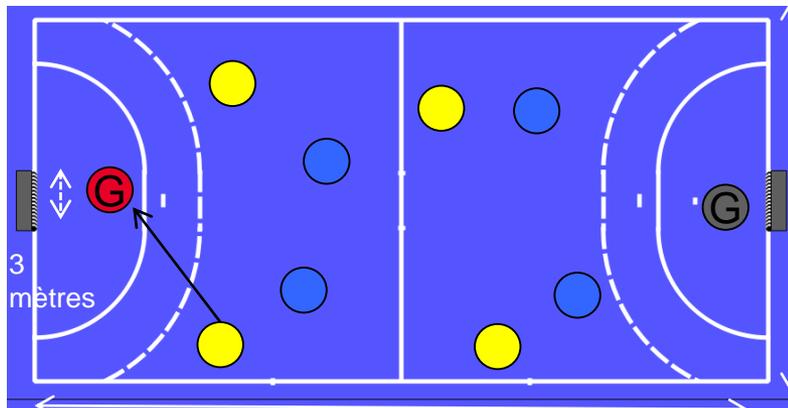


*La progression de l'équipe et des joueurs se mesure par les progrès individuels de chaque joueur dans des rencontres à enjeu !!!!!*

# La coupe de l'Ain Futsal



- F**aire pratiquer sur une surface rapide,
- U**tiliser plusieurs dates pour découvrir et pratiquer le futsal,
- T**ravailler les compétences tactiques, techniques et motrices,
- S**e faire plaisir,
- A**ssurer un temps de jeu minimum à tous les enfants du club,
- L**imiter les temps d'attente entre deux rencontres.



**Tour de qualification départemental** (en janvier)

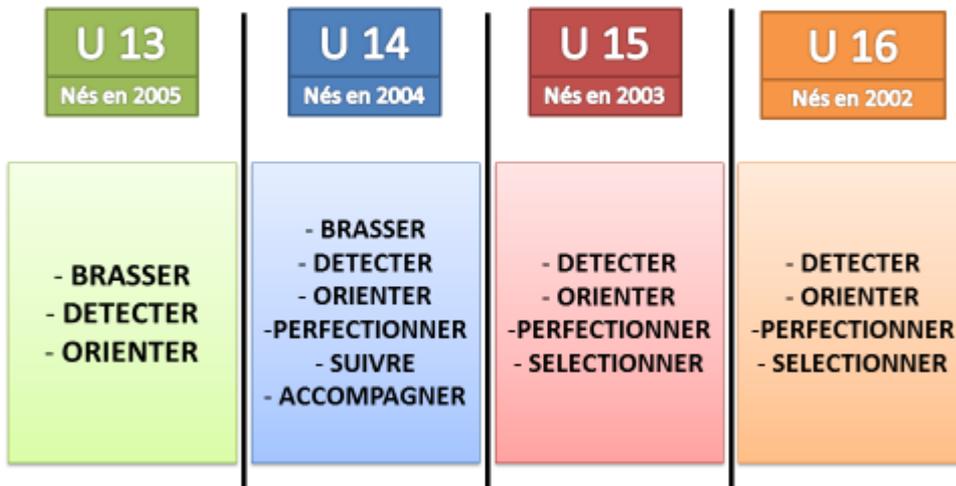
**Finale départementale** (en février)

**Finale régionale** (en mars)



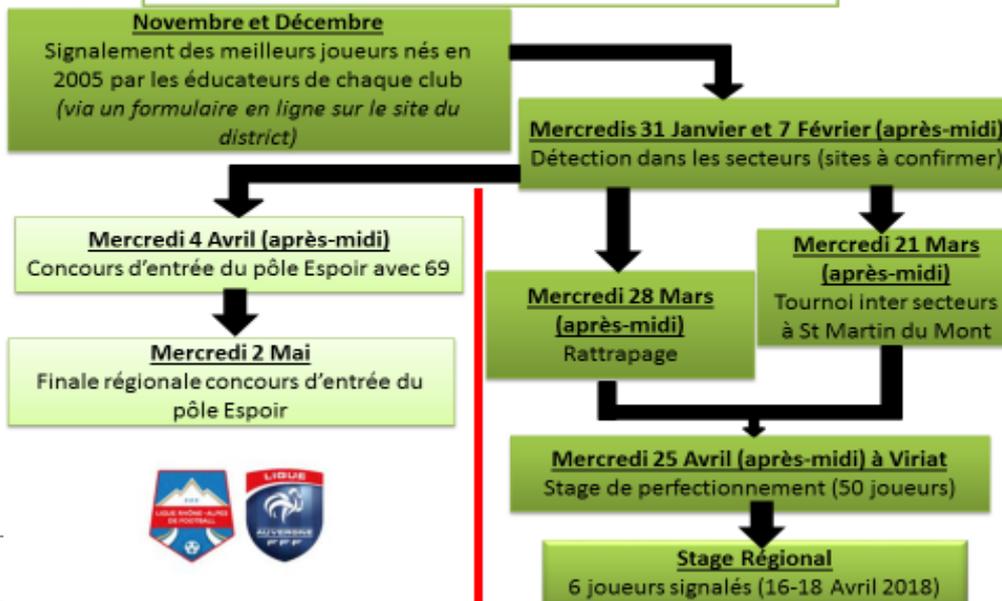
## Parcours d'Excellence Sportive

### Ses objectifs



## Parcours d'Excellence Sportive

### U13 Garçons





# Parcours d'Excellence Sportive Féminin



## OBJECTIFS

- Renforcer et optimiser la pratique autour de l'entraînement
- Préparer la joueuse à intégrer la pratique d'excellence
- Favoriser la construction du triple projet (sportif, scolaire, éducatif)

## CONTENU

- Aider la joueuse à se construire au travers du jeu et de la vie d'équipe
- Préparer la joueuse aux exigences du jeu dans toutes ses dimensions
- Sensibiliser la joueuse aux caractéristiques de son poste

Philosophie générale de la détection



# Centre d'Animation Féminin

## U11 Filles

Filles nées en 2007 et 2008

### Détection



# Parcours d'Excellence Sportive U13 Filles

## U13 Filles

Filles nées en 2005 et 2006

### Détection



# Parcours d'Excellence Sportive U14 Filles

## U14 Filles

Filles nées en 2004

### Sélection





***CONFIRMATION D'ENGAGEMENT***



« *Le jeu avant l'enjeu !* »



## LA SAISON DES U11

**SUR LA LIGUE AUVERGNE RHONE-ALPES DE FOOTBALL**

### CATÉGORIES AUTORISÉES

- GARÇONS NÉS EN 2008 ET 2007
- FÉMININES EN MIXITÉ : NÉES EN 2008, 2007 ET 2006
- EQUIPE SEULEMENT FILLES : NÉES EN 2008, 2007, 2006 ET 2005



# La pratique du weekend en U11

*Dimensions et matérialisation des terrains*

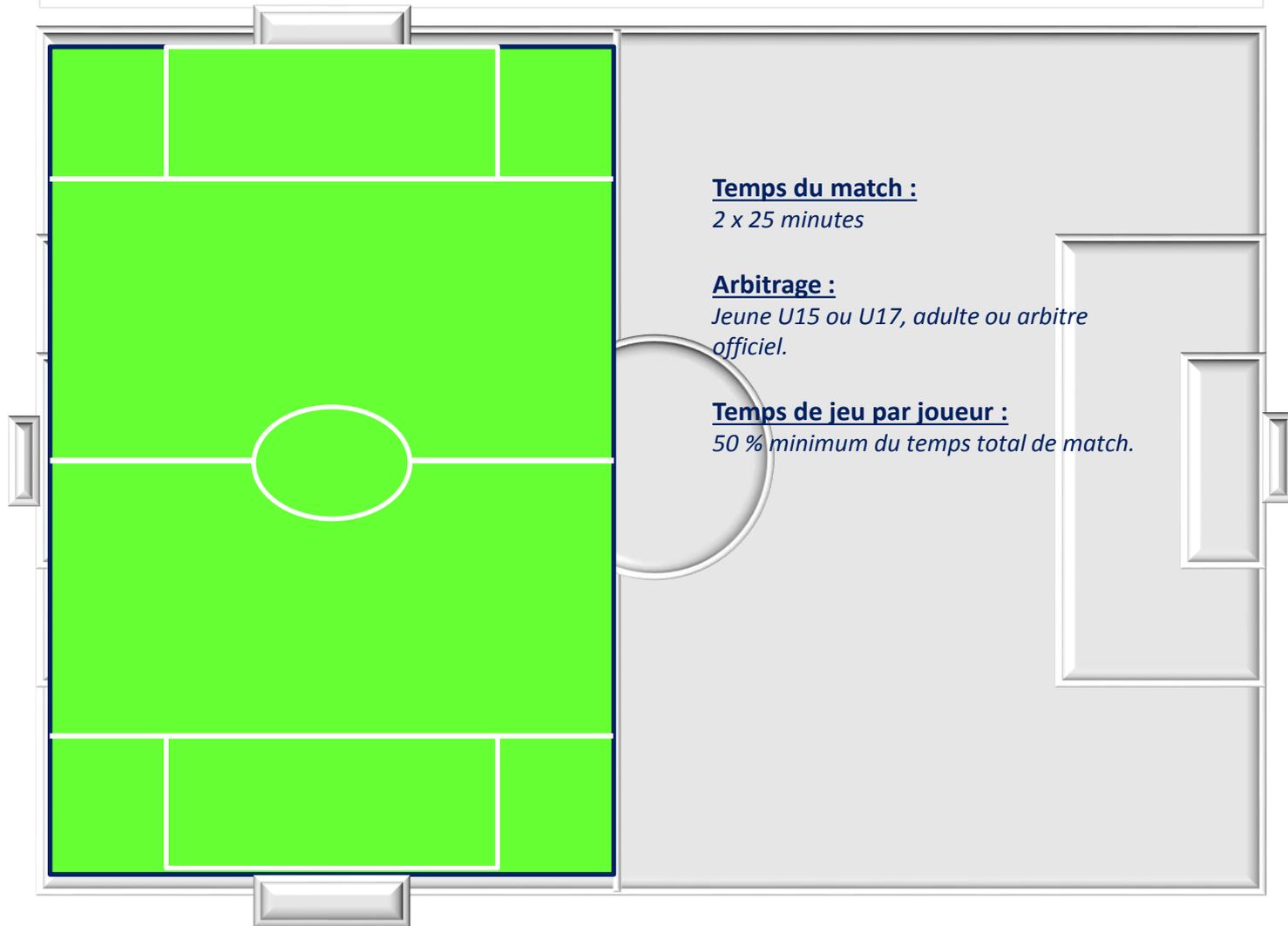


*La philosophie des rencontres : bien jouer, pour gagner collectivement !!!!!*



# Le déroulement des rencontres du weekend

## Matches



*La philosophie des rencontres : bien jouer, pour gagner collectivement !!!!!*



# La page administrative en U11



## La feuille de plateau

<b>POULE</b> <input type="text"/>		Date <input type="text"/>	<b>PLATEAU U11</b>		
Lieu <input type="text"/>		Cette Feuille Entièrement remplie est à retourner au District dans les 48h00			
<b>Equipe A- Club Recevant :</b>		<b>Equipe B-Club Visiteur :</b>			
N°	Nom-Prénom	N° de Licence	N°	Nom-Prénom	N° de Licence
1			1		
2			2		
3			3		
4			4		
5			5		
6			6		
7			7		
8			8		
9			9		
10			10		
<b>Equipe C-Club Visiteur :</b>		<b>RESULTATS</b>			
N°	Nom-Prénom	N° de Licence	Les Responsables :		
1			Equipe A :		
2			Equipe B :		
3			Equipe C :		
4			1 <sup>er</sup> Match AxB buts buts		
5			Equipe A	Equipe B	
6			2 <sup>ème</sup> Match AxC buts buts		
7			Equipe A	Equipe C	
8			3 <sup>ème</sup> Match BxC buts buts		
9			Equipe B	Equipe C	
10					

### Le club recevant:

- Fournit la feuille de plateau.
- La remplit correctement.
- Ecrit les noms des clubs en entier.
- Précise la lettre de la poule (Amende 3 €uros).
- Vérifie que le NOM des éducateurs est bien écrit.
- Retourne les feuilles (Originaux ou scannées par mail) dans les 48 heures au District.
- En cas de match annulé renvoyer la feuille de plateau non remplie au District.

## Organisation

- 3 niveaux toute la saison.
  - Changement de niveaux possible à la Toussaint et à Noël suite aux résultats ou à la demande de l'Éducateur.
- (tout engagement nouveau ou retrait d'équipe devra être confirmé par courrier, mail ou par fax Messagerie officielle).

## Où trouver les plateaux

Sur le site du district



DISTRICT DE L'AIN DE FOOTBALL



Attention ce calendrier n'est qu'indicatif car il ne tient pas compte des modifications « quotidiennes » de la Commission Foot Animation



# Qu'est ce que le Challenge départemental?

*L'organisation de cette épreuve repose essentiellement sur un club (ou des clubs) de football, ses organisations matérielle et sportive s'appuient sur les collectivités locales (mairies, communautés de communes...) territorialement compétentes et les instances départementales du Football (District de l'Ain).*

Le challenge de Football a été créé à l'initiative du Conseil général de l'Ain au cours de la saison 1988/89.

## - DÉROULEMENT:

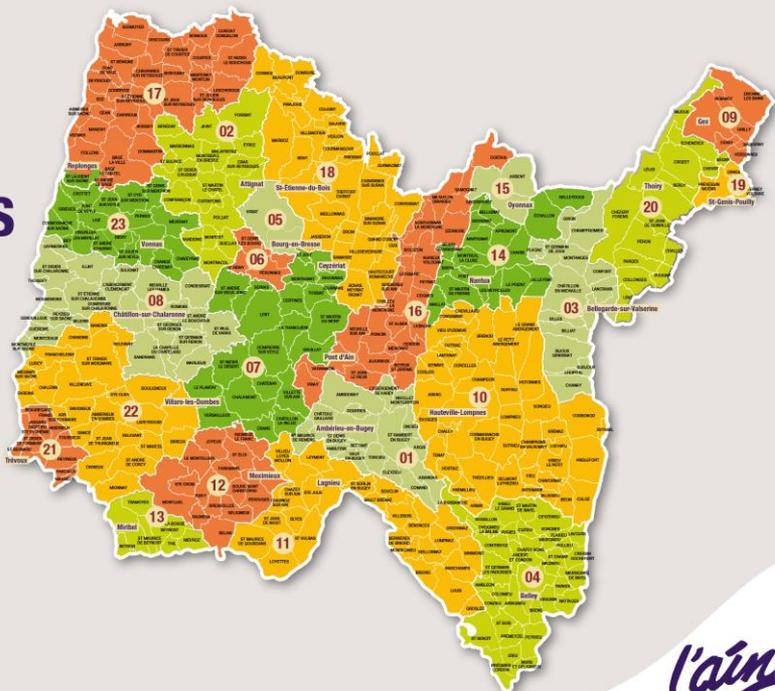
- Chaque canton propose 2 équipes pour la participation à la compétition soit 46 Equipes.
- Les 23 cantons sont répartis par tirage au sort en 3 poules.
- Chaque canton effectue 7 matchs sur la journée (3 matchs le matin et 4 l'après-midi).

*Suite aux résultats de l'après-midi, le canton qui sera classé 1er (avec les résultats cumulés des 2 équipes et les coefficients accordés) remportera le challenge du Conseil Départemental.*



## 23 CANTONS DE L'AIN

01 AMBÉRIEU EN BUGEY  
02 ATTIGNAT  
03 BELLEGARDE SUR VALSERINE  
04 BELLEY  
05 BOURG EN BRESSE-1  
06 BOURG EN BRESSE-2  
07 CEYZÉRIAT  
08 CHÂTILLON SUR CHALARONNE  
09 GEX  
10 HAUTEVILLE LOMPNES  
11 LAIGNIEU  
12 MEXIMIEUX  
13 MIRIBEL  
14 NANTUA  
15 OYONNAX  
16 POINT D'AIN  
17 REPLONGES  
18 ST ÉTIENNE DU BOIS  
19 ST GENIS POUILLY  
20 THOIRY  
21 TRÉVOUX  
22 VILLARS LES DOMBES  
23 VONNAS



*l'ain*  
Conseil départemental





***CONFIRMATION D'ENGAGEMENT***



« *Le jeu avant l'enjeu !* »



## LA SAISON DES U9

**SUR LA LIGUE AUVERGNE RHONE-ALPES DE FOOTBALL**

### CATÉGORIES AUTORISÉES

- GARÇONS NÉS EN 2010 ET 2009
- FÉMININES EN MIXITÉ : NÉES EN 2010, 2009 ET 2008
- EQUIPE SEULEMENT FILLES : NÉES EN 2010, 2009, 2008 ET 2007



# La pratique du weekend en U9

## Dimensions et matérialisation des terrains



**Aire de jeu**  
35 m x 25 m

**Les buts**  
4m x 1,5m

**Surface de réparation**  
8m matérialisée par des plots.

**Taille Ballon**  
T3

**Effectifs**  
5X5 dont les gardiens + 2 remplaçants par équipe maximum.

**Coup franc**  
Direct

**Rentrée de touche**  
Choix du joueur : Passer ou conduire  
(autorisation pour le joueur de marquer une fois qu'il est rentré en conduite de balle)

**Sortie de but :**  
Renvoi au pied à 6 mètres.

**Dégagement du gardien :**  
Relance à la main, ou au pied avec ballon au sol, main pied interdit.

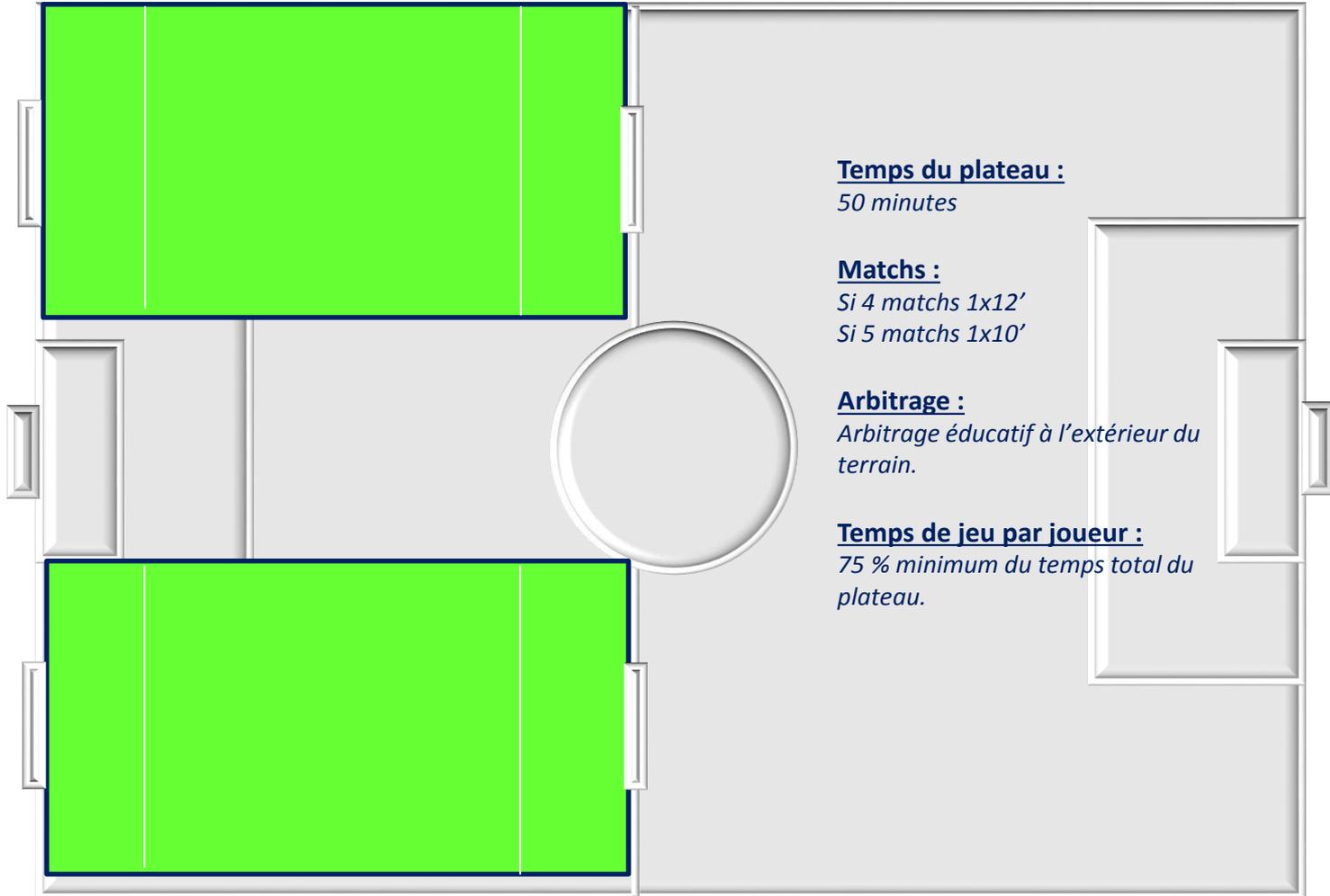
**Relance protégée :**  
La relance protégée est mise en place lors de deux situations:  
 le GDB est en possession du ballon à la main (le GDB peut relancer à la main ou au pied)  
 la réalisation d'un coup de pied de but (uniquement au pied)  
La zone protégée correspond à la largeur du terrain sur une longueur de 8 mètres.  
Lors de la relance, l'équipe adverse devra se replacer entièrement derrière la zone protégée (ligne des 8 mètres).  
Les joueurs adverses pourront entrer dans la zone lors de trois situations:  
 le ballon est contrôlé ou touché par un partenaire du porteur de balle  
 le ballon franchi la ligne de la zone protégée  
 le ballon sort des limites du terrain

*La philosophie du plateau : du plaisir, du jeu sans enjeu !!!!!*



# Le déroulement du plateau U9

*Une alternance de 3 matchs et 1 atelier de motricité ou 1 jeu d'éveil*



# La page administrative en U9



## La feuille de plateau

À remplir à la fin de chaque plateau

CLUB : Amicale des Educateurs de l'Ain FC		N° équipe : C			
NOM Prénom	N° licence	Date du plateau			
<small>cochez les joueurs présents aux dates correspondantes.</small>					
LEMASSON Fabien	123456780	*	*	*	*
COLLETER Kévin	123456781	*	*		
VAN BOMMEL Raphaël	123456782	*	*	*	*
ADAMS Xavier	123456783	*		*	*
TÖFTING Francis	123456784	*	*		*
JANCKER Pierre	123456785	*		*	*
VALDERAMA Jean-Jacques	123456786	*		*	
GIULY Patrick	123456787		*		
ZAIRI Momo	123456788		*	*	
ROLL Tatane	123456789			*	*
GASCOGNE Joël	123456790				*
LAMBERT Mélanie	123456780			*	
DHORASOO Jean-Olivier	123456781				*
<small>RAPPEL : Extrait Article 70 des Règlements généraux de la F.F.F. : Aucun joueur ne peut pratiquer le football s'il n'a, au préalable, satisfait à un contrôle médical donnant lieu à la délivrance d'un certificat médical de non contre-indication à la pratique du football, conformément aux lois et textes en vigueur, figurant au dos de la licence.</small>					
Date :	Lieu : À Chanoz-Chatenay		Poule : C		
Equipes Rencontrées	Club organisateur	NOM du responsable d'équipe	Remarques éventuelles :		
ESVS Thoissey SDI 1	X	Mr Ribéry	Début du plateau à l'heure L'éducateur de ...X... n'a pas fait entrer un joueur Pas de bornes aux corners		
FC Dombes Bresse 2		Mr Toulalan			
FC bords de Veyle 1		Mr Evra			
St Etienne / Ch.		Mr Anelka			

Les feuilles de matchs sont à retourner au district à la fin de chaque phase

## Organisation

- 2 niveaux toute la saison.
  - Changement de niveaux possible à la Toussaint et à Noël à la demande de l'Éducateur.
- (tout engagement nouveau ou retrait d'équipe devra être confirmé par courrier, mail ou par fax Messagerie officielle).

Où trouver les plateaux  
Sur le site du district



Attention ce calendrier n'est qu'indicatif car il ne tient pas compte des modifications « quotidiennes » de la Commission Foot Animation

# Les journées nationales :

*Educateurs : accueillir, informer – Parents : Rencontrer, s'informer*

*Joueurs : Jouer, s'amuser*



FFF

16 SEPTEMBRE 2017

**LA RENTRÉE DU FOOT**

PLACE AU JEU !

INITIATION GRATUITE  
OUVERTE AUX FILLES ET GARÇONS DE 5 À 10 ANS, LICENCIÉS OU NON LICENCIÉS

RENSEIGNE-TOI  
AUPRÈS DU CLUB LE PLUS PROCHE DE CHEZ TOI  
ET SUR FFF.FR

*Inscription  
sur le site de mon  
District !!!!!*



SUIVEZ-NOUS SUR [FFF.fr](http://FFF.fr)    @fff



*Débuter et terminer une belle saison de foot avec mes copains !!!*



***CONFIRMATION D'ENGAGEMENT***



« *Le jeu avant l'enjeu !* »



## LA SAISON DES U7

**SUR LA LIGUE AUVERGNE RHONE-ALPES DE FOOTBALL**

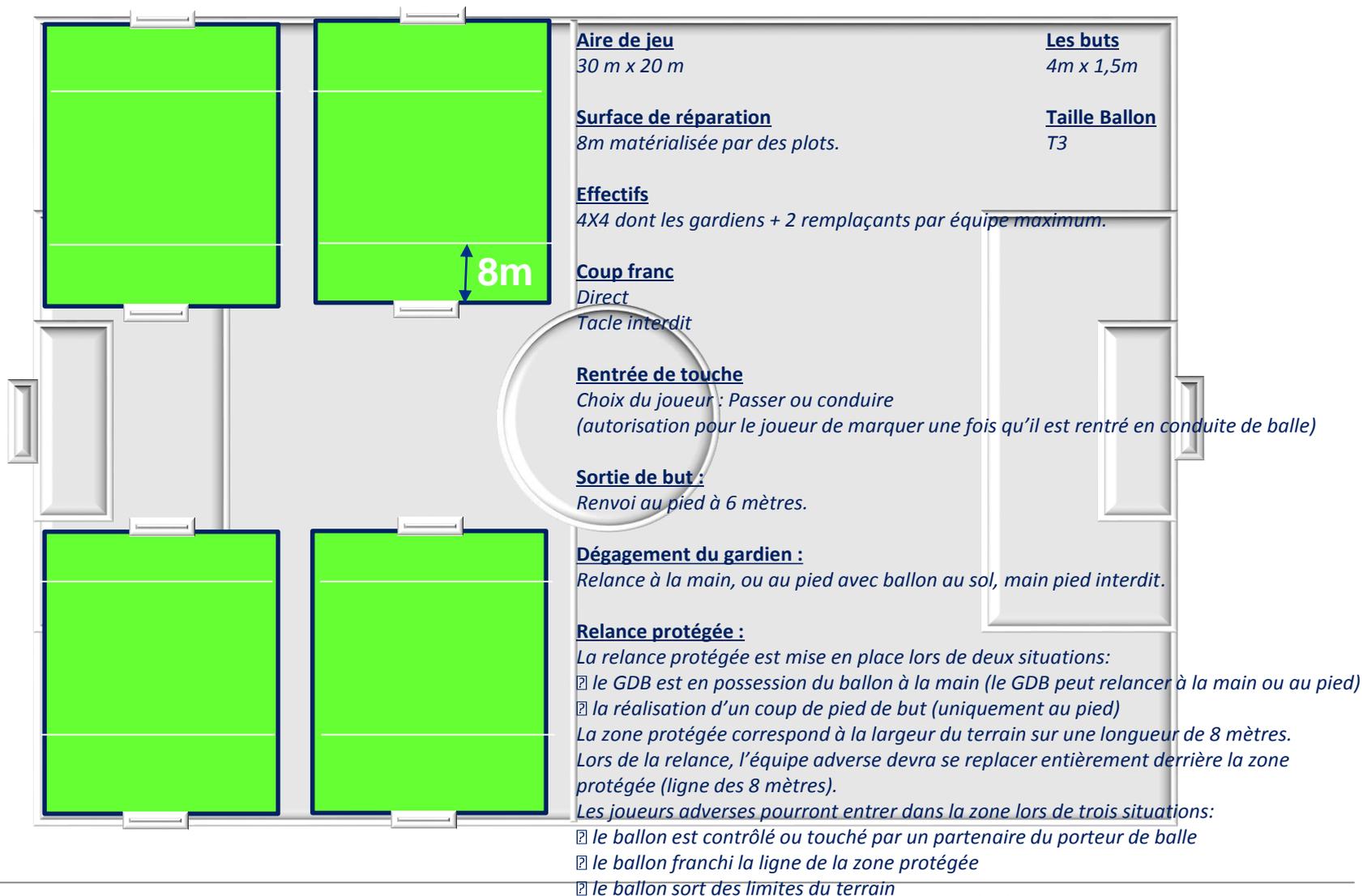
### CATÉGORIES AUTORISÉES

- GARÇONS NÉS EN 2012 ET 2011
- FÉMININES EN MIXITÉ : NÉES EN 2012, 2011 ET 2010
- EQUIPE SEULEMENT FILLES : NÉES EN 2012, 2011, 2010 ET 2009



# La pratique du week-end en U7

## Disposition et matérialisation des terrains

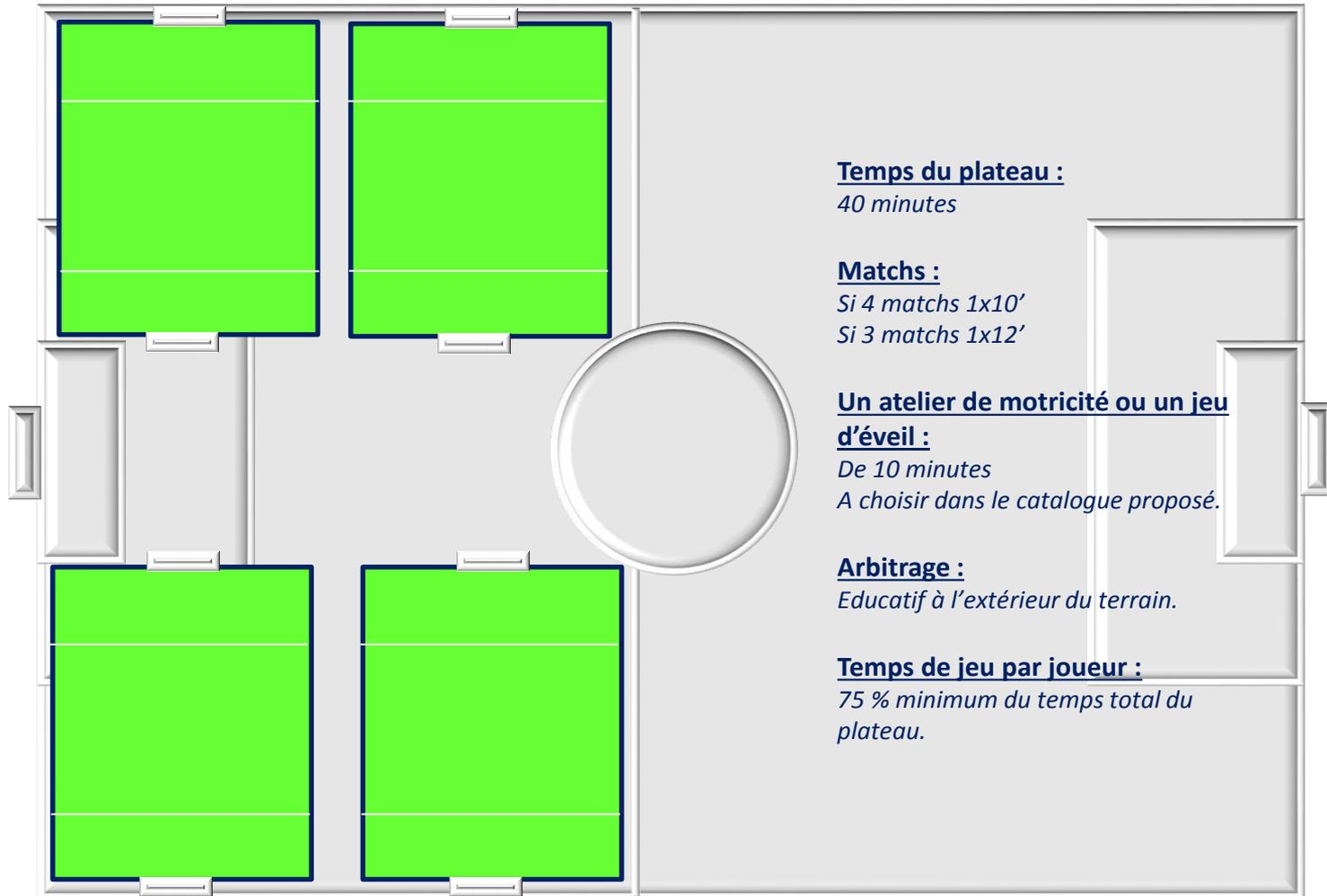


*La philosophie du plateau : du plaisir, du jeu sans enjeu !!!!!*



# Le déroulement du plateau U7

*Une alternance de 3 matchs et 1 atelier de motricité ou 1 jeu d'éveil*



*La philosophie du plateau : du plaisir, du jeu sans enjeu !!!!!*

# La page administrative en U7



## ASSURANCES

### Joueurs nés en 2012

#### Ayant 5 ans révolus:

Assurés uniquement si les joueurs possèdent une licence (demande effectuée auprès de la LRAF)

#### N'ayant pas 5 ans révolus:

✓ **Interdiction de participer aux plateaux le samedi.**

✓ **Autorisés à pratiquer** sur les séances d'entraînement à conditions qu'ils soient déclarés auprès de la LRAF par un courrier précisant leur date de naissance et leur identité.

### Joueurs nés en 2013

✓ **Interdiction de participer aux plateaux le samedi.**

✓ **Autorisés à pratiquer** sur les séances d'entraînement à conditions qu'ils soient déclarés auprès de la LRAF par un courrier précisant leur date de naissance et leur identité.



## ORGANISATION PLATEAU U9 - FOOT à 5



**10** équipes : 1 plateau (5 terrains)

PLATEAU 1	
Equipe A : a .....	Equipe F : f .....
Equipe B : b .....	Equipe G : g .....
Equipe C : c .....	Equipe H : h .....
Equipe D : d .....	Equipe I : i .....
Equipe E : e .....	Equipe J : j .....

	Terrain n°1	Terrain n°2	Terrain n°3	Terrain n°4	Terrain n°5
10h00	a ..... x b .....	c ..... x d .....	e ..... x f .....	g ..... x h .....	i ..... x j .....
10h15	a ..... x j .....	c ..... x b .....	e ..... x d .....	g ..... x f .....	i ..... x h .....
10h30	a ..... x h .....	c ..... x j .....	e ..... x b .....	g ..... x d .....	i ..... x f .....
10h45	a ..... x f .....	c ..... x h .....	e ..... x j .....	g ..... x b .....	i ..... x d .....

tableau récapitulatif des rencontres

équipe	joue contre	ne joue pas contre
A	B - J - H - F	C - D - E - G - I
B	A - C - E - G	D - F - H - I - J
C	D - B - J - H	A - E - F - G - I
D	C - E - G - I	A - B - D - F - H
E	F - D - B - J	A - C - G - H - I
F	E - G - I - A	B - C - D - H - J
G	H - F - D - B	A - C - E - I - J
H	G - I - A - C	B - D - E - F - I
I	J - H - F - D	A - B - C - E - G
J	I - A - C - E	B - D - F - G - H

#### REMARQUES SUR LE PLATEAU

- chaque équipe joue 4 matches
- match de 1 x 12'
- 3' de repos entre chaque rotation
- 5 équipes fixes (A - C - E - G - I)
- les 5 autres décalent d'un terrain à chaque fois
- si un club à 2 ou 3 équipes sur le plateau, les mettre en A - C - E
- si un autre club à plusieurs équipes, les mettre en G et I



# Les journées nationales :

*Educateurs : accueillir, informer – Parents : Rencontrer, s'informer*

*Joueurs : Jouer, s'amuser*



*Inscription  
sur le site de mon  
District !!!!!*



*Débuter et terminer une belle saison de foot avec mes copains !!!*



***CONFIRMATION D'ENGAGEMENT***

# La place de la notion de COMPETITION dans la formation du jeune joueur(se)



# L'esprit de la formation du joueur à la française

1

- **Priorité du jeu comme départ de l'entraînement**

2

- **Place de Technique seconde mais PRIORITAIRE**

3

- **Place du but / de la cible dans les situations**

4

- **Mise en place d'un climat propice à l'épanouissement**

5

- **Sollicitation du joueur comme acteur de l'entraînement**

6

- **Acquisition d'un langage football progressif**

7

- **Entraînement à la polyvalence de zone**

8

- **Arbitrage par les jeunes en fin d'entraînement**

# Charte des joueurs

1. Je dis bonjour et au revoir aux personnes que je rencontre,
2. Je laisse les locaux dans l'état où je les ai trouvés à mon arrivée,
3. Je participe au ramassage des déchets sur le terrain,
4. Je viens au football avec une tenue adaptée à la météo,
5. J'ai toujours ma gourde pour boire avec moi,
6. J'écoute mon éducateur lorsqu'il me parle,
7. Parfois je commets une erreur ou un de mes coéquipiers ou l'arbitre. Cela fait partie du jeu. Je l'accepte et fais de mon mieux pour la corriger.
8. J'encourage mes coéquipiers.
9. Je fais tout pour vaincre mon adversaire mais :
  - Si je gagne, je suis heureux mais ne me moque pas de l'autre équipe,
  - Si je perds, je suis déçu mais reconnais la supériorité de mon adversaire.
10. Je ne veux pas gagner en trichant.
11. Le football est avant tout un jeu et je viens pour m'amuser

# Charte des éducateurs

1. J'arrive en avance sur les séances et rencontres,
2. Je porte une tenue sportive aux couleurs du club,
3. Je prépare mon matériel avant l'arrivée des joueurs,
4. Je suis présent pour accueillir mes joueurs,
5. Je suis exemplaire aux yeux de tous et garde mon sang froid,
6. Je donne un temps de jeu équitable à tous les joueurs,
7. Je valorise et encourage mes joueurs,
8. J'attends un arrêt de jeu pour les conseiller,
9. Je ne conteste jamais les décisions de l'arbitre même à raison,
10. Je quitte les lieux (vestiaires propres, fermés et éteints),
11. Je suis vigilant au départ de mes joueurs.

*Le comportement des enfants  
est influencé par celui des adultes !  
Soyons exemplaires !*

# Charte des parents

1. Je m'assure que mon enfant a un équipement adapté,
2. J'amène mon enfant en avance sur les séances et rencontres,
3. Je suis exemplaire aux yeux de tous,
4. Je reste derrière la main courante,
5. J'encourage mon enfant,
6. Je respecte les décisions de l'éducateur,
7. Je n'interviens pas sur les aspects techniques,
8. Je respecte les décisions de l'arbitre même s'il se trompe,
9. Je reste calme pendant les rencontres,
10. Je reste fair play vis-à-vis des autres parents,
11. Je suis à l'heure pour récupérer mon enfant.

*Le comportement des enfants  
est influencé par celui des adultes !  
Soyons exemplaires !*

**Proposer des rencontres**



**Esprit de camaraderie**

**PHILOSOPHIE  
des  
PLATEAUX**



**Laisser de la  
liberté dans le  
jeu**

**Faire jouer tous  
les enfants**

**Découvrir tous  
les postes**



## *Contacter*



*Conseiller Départemental Football Animation :  
BRESSOUX Jean - Marie*

*Téléphone : 06 38 98 82 66*

*Mail : [jean-marie.bressoux@ain.fff.fr](mailto:jean-marie.bressoux@ain.fff.fr)*



*Bonne saison à toutes et à tous !!!*

