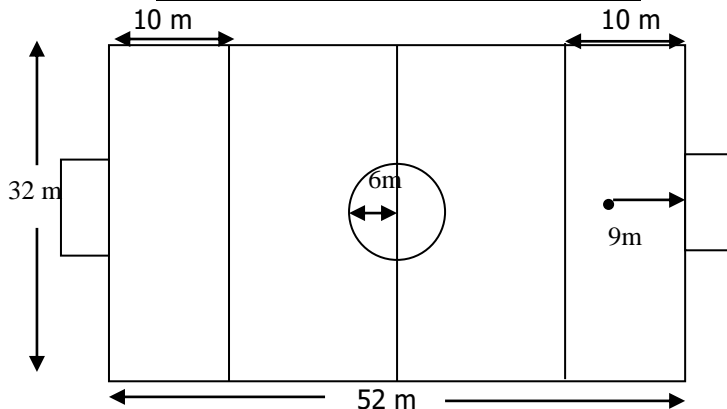


Les règles du Football à 6 du challenge sont identiques à celles du Football à 8 sauf sur les points suivants :

***Loi 1 : Dimensions du terrain**



***Loi 2 : Le ballon**

Emploi d'un ballon n°4 (Fourni par l'organisation).

***Loi 3 : Nombre de joueurs**

6 joueurs (5 + 1 GB) + 3 remplaçants : Participation minimale de chaque joueur à 50% du temps de pratique proposé.

***Loi 4 : Equipement du joueur**

Comme en foot à 11, les protège tibias sont obligatoires.

***Loi 5 : L'arbitre**

Effectué par des officiels.

***Loi 7 : Temps de jeu**

Match de 1 x 14' (2x7' avec changement de camp immédiat si le comité d'organisation l'estime nécessaire).

***Loi 8 : Coup d'envoi**

Ballon botté vers l'avant. Interdiction de marquer directement sur l'engagement.

***Loi 11 : Le Hors Jeu :**

Il ne sera sanctionné que dans la zone des 10m.

***Loi 12 : Fautes et incorrections :**

Coups francs directs (adversaires à 6m du ballon).

Coups francs indirects :

- Gardien de but prenant le ballon à la main sur une passe volontaire ou sur une rentrée de touche d'un de ses partenaires :
Coup franc indirect ramené perpendiculairement sur la ligne des 10 mètres.

- Hors-jeu : Coup franc indirect à l'endroit où le joueur est hors-jeu.
- Volée ou demi-volée du gardien de but :
Coup franc indirect ramené perpendiculairement sur la ligne des 10 mètres.
- Le gardien pose le ballon au sol et le reprend à la main :
Coup franc indirect ramené perpendiculairement sur la ligne des 10 mètres.

Toutes les fautes commises intentionnellement dans la surface de réparation (zone des 10m) par l'équipe défendante entraînent bien entendu un penalty.

***Loi 13 : Coups Francs**

Le gardien de but **ne peut pas se saisir du ballon avec les mains** sur une passe intentionnelle d'un partenaire et **ne peut pas dégager de volée ou de 1/2 volée**.

***Loi 15 : Rentrée de touche** :

Les rentrées de touche s'effectuent **à la main**.

***Loi 16 : Coup de pied de but (6m ou sortie de but)** : Pour la reprise du jeu, le ballon sera placé à 9 m (à gauche ou à droite du point de penalty). Il devra sortir de la surface de réparation, pour être en jeu, avant d'être joué par un partenaire ou un adversaire.