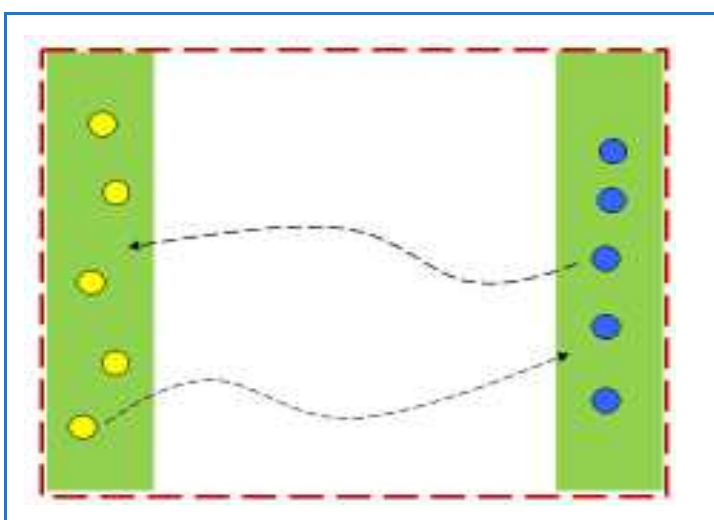


Catégorie	CHANGER DE CAMP		
U7	<u>Valeur :</u>	TOLERANCE	

Veiller à :

- au bon comportement des enfants dans la victoire et la défaite, j'accepte de gagner ou de perdre. Peut-être suis-je le premier lors de ce passage, peut-être que je serais le dernier la prochaine fois.
- une activité suffisante des enfants - entre 3 et 5 joueurs par équipe - dédoubler les ateliers si nécessaire.

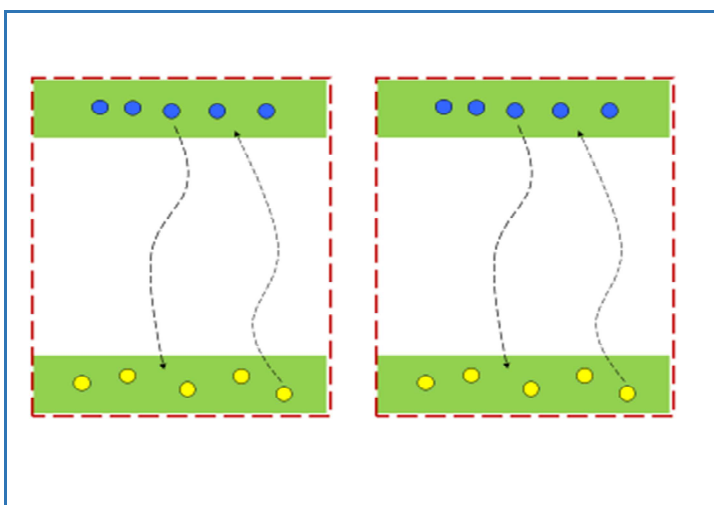


Organisation : entre 6 et 10 joueurs

- Au signal de l'éducateur, traverser le couloir sans contact entre joueurs (adversaires et partenaires).
- La première équipe dans le camp opposé marque 1 pt.
- Joueurs qui se touchent = 1pt à l'éducateur
- Le premier (équipes ou éducateur) à 3 pts remporte la manche.

Dimension : 8 x 12 m

Préconisation en cas d'effectifs trop importants et manque d'encadrement.



Organisation : 12 à 20 joueurs.

- Possibilité de réaliser des transferts de joueur d'un atelier à l'autre au fur et à mesure des passages. Homogénéité.