



Feuille de match U9



Date :

Club organisateur :

Lieu du plateau :

Poule :

Educateur responsable du plateau :

REMARQUES :

Equipe :	
Educateur :	
Joueurs (nom / prénom)	N° de licence

Equipe :	
Educateur :	
Joueurs (nom / prénom)	N° de licence

Equipe :	
Educateur :	
Joueurs (nom / prénom)	N° de licence

Equipe :	
Educateur :	
Joueurs (nom / prénom)	N° de licence

Equipe :	
Educateur :	
Joueurs (nom / prénom)	N° de licence

Equipe :	
Educateur :	
Joueurs (nom / prénom)	N° de licence

Equipe :	
Educateur :	
Joueurs (nom / prénom)	N° de licence

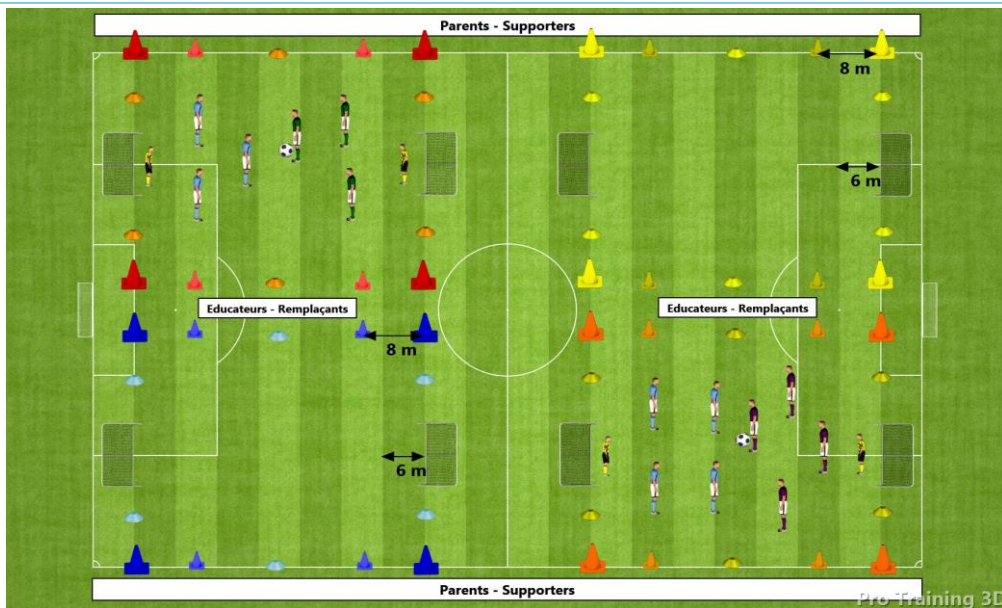
Equipe :	
Educateur :	
Joueurs (nom / prénom)	N° de licence

Equipe :	
Educateur :	
Joueurs (nom / prénom)	N° de licence

Le club recevant a la charge de renvoyer la présente feuille de match, dans les 48H, au District de l'Ain de Football

La pratique en U9

Disposition et matérialisation des terrains



Aire de jeu
35 m x 25 m

Les buts
4m x 1,5m

Taille Ballon
T3

Surface de réparation
8m matérialisée par des plots.

Effectifs
5X5 dont les gardiens + 2 remplaçants par équipe maximum.

Coup franc
Direct

Rentrée de touche
Choix du joueur : Passer ou conduire
(autorisation pour le joueur de marquer une fois qu'il est rentré en conduite de balle)

Sortie de but :
Renvoi au pied à 6 mètres.

Dégagement du gardien :
Relance à la main, ou au pied avec ballon au sol, main pied interdit.

Relance protégée :
La relance protégée est mise en place lors de deux situations:
☑ le GDB est en possession du ballon à la main (le GDB peut relancer à la main ou au pied)
☑ la réalisation d'un coup de pied de but (uniquement au pied)
La zone protégée correspond à la largeur du terrain sur une longueur de 8 mètres.
Lors de la relance, l'équipe adverse devra se replacer entièrement derrière la zone protégée (ligne des 8 mètres).
Les joueurs adverses pourront entrer dans la zone lors de trois situations:
☑ le ballon est contrôlé ou touché par un partenaire du porteur de balle
☑ le ballon franchi la ligne de la zone protégée
☑ le ballon sort des limites du terrain

Temps du plateau :
50 minutes

Matches :
Si 4 matchs 1x12'
Si 5 matchs 1x10'

Un atelier de motricité ou un jeu d'éveil :
De 10 minutes
A choisir dans le catalogue proposé.

Arbitrage :
Educatif à l'extérieur du terrain.

Temps de jeu par joueur :
75 % minimum du temps total du plateau.



