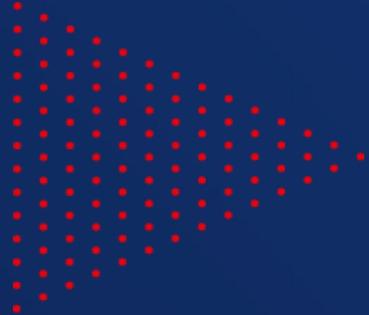




J'Accompagne les U13, U11, U9, U7



- 
- La Formation
 - Développement et Animation des Pratiques
 - Informations générales
 - J'Accompagne les U13
 - J'Accompagne les U11
 - J'Accompagne les U9
 - J'Accompagne les U7
- 

Interlocuteurs



Patrick CHENE



Frédéric DEBOST



Patrick TEPPE



Georges LUCET



Christian PAQUET



CTD PPF

Fabien CICCHILLITTI



CTD DAP

J-Marie BRESSOUX



Educateur Sportif

Thibaut VALLET



Educateur Sportif

Alexis CURT

1

La Formation



Informations

FORMATION D'ENTRAÎNEUR GÉNÉRALISTE

NIVEAU 2
INSTITUT DE FORMATION DU FOOTBALL

BREVET D'ENTRAÎNEUR FORMATEUR DE FOOTBALL BREVET D'ENTRAÎNEUR PROFESSIONNEL DE FOOTBALL

DIPLOME D'ÉTAT SUPÉRIEUR MENTION FOOTBALL

NIVEAU 3
INSTITUT RÉGIONAL DE FORMATION DU FOOTBALL

BREVET D'ENTRAÎNEUR DE FOOTBALL

NIVEAU 4
INSTITUT RÉGIONAL DE FORMATION DU FOOTBALL

BREVET DE MONITEUR DE FOOTBALL

LIGUES ET DISTRICTS

CFF1	CFF2	CFF3	CFF4
CERTIFICATION	CERTIFICATION	CERTIFICATION	CERTIFICATION
MODULE 32H (U9-U11)	MODULE 32H (U13-U15)	MODULE 32H (U19-SÉNIORS)	MODULE 32H (JUNIO-SÉNIORS)
U9 U11	U13 U15	U19 SENIORS	PROJET ASSOCIATIF PROJET SPORTIF

Arbitrage Sécurité Santé Santé-Sécurité (32h)

CERTIFICATS DE SPÉCIALITÉS

INSTITUT DE FORMATION DU FOOTBALL

CERTIFICAT FÉDÉRAL DE CONSEILLER TECHNIQUE CERTIFICAT D'ENTRAÎNEUR PRÉPARATEUR ATHLÉTIQUE CERTIFICAT D'ENTRAÎNEUR DES GARDIENS DE BUT

CERTIFICAT D'ENTRAÎNEUR - OPTIMISATION DE LA PERFORMANCE (ASPECTS MENTAUX) FUTSAL PERFORMANCE

LIGUES ET DISTRICTS

GARDIEN DE BUT	FUTSAL	BEACH SOCCER	PRÉPARATEUR ATHLÉTIQUE
CERTIFICATION	CERTIFICATION	CERTIFICATION	CERTIFICATION
MODULE 32H (PERFECTIONNEMENT - DÉCOUVERTE)			
PERFECTIONNEMENT DÉCOUVERTE	PERFECTIONNEMENT DÉCOUVERTE	PERFECTIONNEMENT DÉCOUVERTE	

ATTESTATIONS COMPLÉMENTAIRES Handicap Football urbain U6-U7 Animatrice fédérale de football

FORMATIONS CONTINUES

Formations d'éducateurs saison 2019/2020

Module	AOUT / SEPTEMBRE 2019	OCTOBRE / NOVEMBRE 2019	DECEMBRE 2019 / JANVIER 2020	FEBVRIER / MARS 2020	AVRIL 2020	MAI - JUIN 2020
GdB Initiation 2 jours			Samedi 7 et 14 Décembre lieu : DISTRICT			
U7 1 jour		Vendredi 1 Novembre lieu : à Déterminer				
JEUNES CADRES U9 2 jours		Lundi 21 et Mardi 22 Octobre lieu : à ST MARTIN DU MONT			Lundi 20 et Mardi 21 Avril lieu : à Déterminer	
JEUNES CADRES U11 2 jours		Lundi 28 et Mardi 29 Octobre lieu : à MARBOZ				
U9 2 jours		Vendredi 18 et Samedi 19 Octobre lieu : à Déterminer				
U11 2 jours				Samedi 1er et Samedi 8 Février lieu : à BELLIGNAT	Vendredi 10 et Samedi 11 Avril lieu : à Déterminer	
CFF 1 4 jours				Mercredi 26, Jeudi 27, Vendredi 28 et Samedi 29 Février lieu : DISTRICT		
U13 2 jours				Vendredi 21 et Samedi 22 Février lieu : à ST DIDIER / CHALARONNE		
U15 2 jours		Vendredi 18 et Samedi 19 Octobre lieu : à Déterminer				
CFF 2 4 jours			Vendredi 20, Samedi 21, Dimanche 22 et Lundi 23 Décembre lieu : DISTRICT			
U17-19 2 jours						
Seniors 2 jours						
CFF 3 4 jours			Vendredi 20, Samedi 21, Dimanche 22 et Lundi 23 Décembre lieu : DISTRICT			
CFF 4 4 jours					Lundi 4, Mardi 5, Mercredi 6 et Jeudi 7 Mai lieu : DISTRICT	
CERTIFICATION CFF1		Samedi 26 Octobre		Mercredi 11 Mars		Mercredi 27 Mai
CERTIFICATION CFF2-CFF3		Samedi 26 Octobre				Samedi 2 Mai Samedi 30 Mai
CERTIFICATION CFF4						Vendredi 29 Mai

Les inscriptions sur ces formations se font via le site internet du district : rubrique "formations"/"inscriptions".

Les clubs souhaitant accueillir des modules de formations d'éducateurs sont priés de prendre contact avec la Commission Technique à l'adresse mail suivante : feicc@leliti@ainfff.fr

2

Développement et Animation des Pratiques

Labels

Renforcement du projet club

- Développement de la notion de projet au sein des clubs
- Démarche volontariste des clubs
- Label accessible à tous les clubs et groupements de clubs

Politique d'accompagnement des clubs

- Outil d'aide à la structuration (outil d'auto-diagnostic et d'évaluation)
- Outil de valorisation (label qualité)

Label à 3 niveaux



•
•
•
Espoir
Excellence
Elite



Bronze
Argent
Or

2 types de critères

- Critères incontournables
- Critères cumulables

Validation de 4 projets

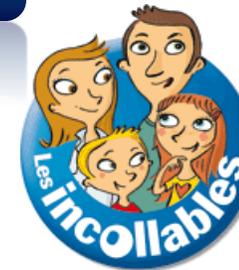
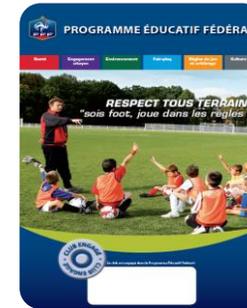
- **Le projet associatif** : il vise à structurer le club de façon à obtenir une organisation claire, cohérente, performante et sécurisante, dans le souci d'optimiser l'attractivité du club et de développer ainsi le mieux vivre ensemble.
- **Le projet sportif** : il vise à définir les formes et les niveaux de pratique du club en adéquation avec les besoins des pratiquants et déterminer les normes d'encadrement ainsi que les climats et les contenus et d'entraînement.
- **Le projet éducatif** : il vise à renforcer le projet sportif à travers une bonne connaissance et un partage de règles de vie et du jeu au sein et en dehors du club.
- **Le projet d'encadrement et de formation** : il vise à évaluer les besoins en termes d'encadrement et renforcer ainsi le niveau de compétences des encadrants du club.
- **Minimum de points à obtenir par niveau de label**

Programme Educatif Fédéral

LES RÈGLES DE VIE



LES RÈGLES DE JEU



Diffuser des messages régulièrement (hebdomadaire, mensuel, stage vacances)



Mettre en place une action simple au sein du club ou valoriser une action existante



Demander une intervention auprès de la Ligue et du district



3

Informations générales

Surclassement de joueurs (joueuses)

District de l'Ain de Football

Saison 2019/2020

District de l'Ain de Football

Saison 2019/2020

SURCLASSEMENTS DE JEUNES JOUEURS

SOUS-CLASSEMENTS DE JEUNES JOUEUSES

La Commission Technique recommande vivement aux clubs de **n'utiliser les surclassements de jeunes joueurs que**

- pour résoudre un gros problème d'effectif.
- si un joueur domine très nettement sa catégorie.

Pour les joueurs autorisés médicalement sur leur licence 2019/2020 à pratiquer dans la catégorie supérieure et en application des Règlements Généraux de la F.F.F., **les surclassements suivants sont possibles dans les compétitions jeunes** organisées par le District de l'Ain de Football.

Licenciés		Compétition autorisée en surclassement	
Nés en 2002	U 18	U 18	↑ en Seniors
Nés en 2003		U 17	↑ en Seniors sous réserve d'un accord médical ⚠
Nés en 2004		U 16	→ Néant
Nés en 2005	U 15	U 15	↑ en U 18 : 3 joueurs maxi
Nés en 2006		U 14	→ Néant
Nés en 2007	U 13	U 13	↑ en U 15 : 3 joueurs maxi
Nés en 2008		U 12	→ Néant
Nés en 2009	U 11	U 11	↑ en U 13 : 3 joueurs maxi
Nés en 2010		U 10	→ Néant
Nés en 2011	U 9	U 9	↑ en U 11 : 3 joueurs maxi
Nés en 2012		U 8	→ Néant
Nés en 2013	U 7	U 7	↑ en U 9 : 3 joueurs maxi
Nés en 2014 dès 5 ans		U 6	→ Néant

Licenciées	Je joue avec des garçons ... contre des garçons		Je joue avec des filles ... contre des garçons		Je joue avec des filles ... contre des filles	
	Compétition autorisée en sous-classement		Compétition autorisée en sous-classement		Compétition autorisée en sur-classement	
Nées en 2002	U 18	U 18	→ Néant	→ Néant	↑ en Seniors	
Nées en 2003		U 17	→ Néant	→ Néant	↑ en Seniors : 3 maxi	
Nées en 2004		U 16	↘ en U15	↘ en U15	↑ en Seniors : 2 maxi	
Nées en 2005	U 15	U 15	→ Néant	↘ en U13	↑ en U18 : 3 maxi	
Nées en 2006		U 14	↘ en U13	↘ en U13	→ Néant	
Nées en 2007	U 13	U 13	→ Néant	↘ en U11	→ Néant	
Nées en 2008		U 12	↘ en U11	↘ en U11	↑ en U15 : 3 maxi	
Nées en 2009	U 11	U 11	→ Néant	↘ en U9		
Nées en 2010		U 10	↘ en U9	↘ en U9		
Nées en 2011	U 9	U 9	→ Néant	↘ en U7		
Nées en 2012		U 8	↘ en U7	↘ en U7		
Nées en 2013	U 7	U 7				
Nées en 2014 dès 5		U 6				

IMPORTANT !! En aucun cas un joueur ne peut jouer en catégorie inférieure !

⚠ Article - 73.2

Les joueurs **licenciés U17** peuvent pratiquer **en Senior**, sous réserve d'obtenir un certificat médical de non contre-indication, comprenant une autorisation parentale, délivré par un médecin fédéral ou agréé par la Commission Régionale Médicale, certificat approuvé par la Commission Régionale Médicale, **mais uniquement en compétitions nationales ou régionales.**

Cependant, sur proposition des Comités de Direction des Districts, le Comité de Direction de la Ligue peut autoriser ces joueurs à pratiquer en Senior dans les compétitions de District mais uniquement dans l'équipe première de leur club et dans la limite qu'il fixe quant au nombre maximum de ces joueurs pouvant figurer sur la feuille de match.

Cette autorisation de surclassement figure sur la licence du joueur sous la mention « **surclassé article 73.2** ».



La Ligue Auvergne-Rhône-Alpes de Football vous rappelle qu'à partir de la saison 2017-2018 les licences des joueurs ne seront plus éditées en version papier.

Aussi, lors des rencontres où la FMI n'est pas en vigueur ou ne fonctionne pas, les clubs auront la possibilité pour assurer la vérification de l'identité des joueurs de présenter les licences dématérialisées depuis **l'application « Footclub Compagnon »**, disponible sur smartphone ou tablette. Ce support devient une présentation officielle. A défaut, les clubs pourront **imprimer un listing des licences** sur papier libre en suivant la procédure suivante via « Footclubs » :

- Aller sur le menu « Licences »
- Cliquer sur l'onglet « Editions et Extractions »
- Cocher le format « Listes licences matches », sélectionner la catégorie, puis valider
- Une fois le téléchargement terminé, cliquer sur « Edition licences » et imprimer le document



Avoir avec soi le listing de ses licenciés pour chaque match ou plateau !!!





Parution Plateaux et saisie Feuille de match

The screenshot shows the website for the District de l'Ain de Football. The browser address bar shows the URL <http://www.dfa.fr>. The page features a navigation menu with the following items: ACCUEIL, DISTRICT, COMPÉTITIONS, PRATIQUES, FORMATIONS, TECHNIQUE, ARBITRAGE, CLUBS, MÉDIAS, DOCUMENTS. The main content area includes a central banner for "CANDIDATURE LABELS - RÉUNION DE PRÉSENTATION" with logos for FFF, LABEL JEUNES FFF, and ÉCOLE FÉMININE FOOTBALL FFF. To the right, there are sections for "NOS PARTENAIRES" (listing Caveau du Revermont) and "COMPÉTITIONS" (with a dropdown menu for "CHAMPIONNAT" and "COUPE"). At the bottom right, there is a "JOURNAL FOOT AIN" section with a PDF document titled "PV N° 6 du 22 Août 2019". The Windows taskbar at the bottom shows the system clock as 11:17 on 27/08/2019.

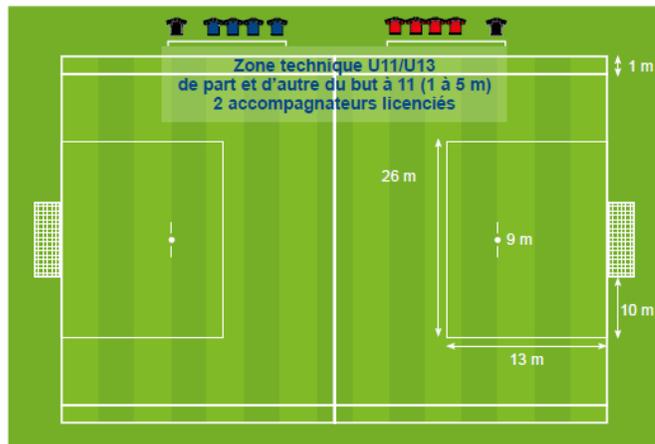


4

J'Accompagne les U13



La pratique



« Un même temps de jeu pour tous...
Le droit des pratiquants, le devoir des éducateurs »



TERRAIN – SURFACE - BUTS - BALLONS

Terrain : ½ terrain à 11 - Surface : 13 m x 26 m - Buts : 6 m x 2,10 m avec filets - Ballon taille 4

NOMBRE DE JOUEURS

8 joueurs (7 + 1 GB). Nombre de remplaçants 0 à 3 - minimum 6 joueurs
Chaque joueur doit démarrer 1 période - 3 U11 autorisés par équipe

ÉQUIPEMENTS

Maillots dans le short
Chaussettes relevées en dessous des genoux
Protège-tibias obligatoires
« Tip top » doivent être placés sous les chaussettes

TEMPS DE JEU

2 mi-temps de 30'
Temps de jeu/joueur : mini 50% tendre vers 75%

COUP D'ENVOI

Interdit de marquer directement sur l'engagement
Adversaires à 6 m

PRISE DE BALLE À LA MAIN DU GARDIEN SUR PASSE EN RETRAIT VOLONTAIRE D'UN PARTENAIRE

Interdit. Sinon CF Indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13m
Mur autorisé à 6 m

RELANCE DU GARDIEN

Pas de frappe de volée, ou de ½ volée
Sinon CF indirect ramené perpendiculaire à la ligne des 13 m

COUP DE PIED DE BUT

À plus ou moins 1 m à droite ou à gauche du point de réparation
Le ballon doit sortir de la surface pour que la remise en jeu soit valable
Tendre vers 100% des coups de pied de but joués par les gardiens

TOUCHE

À la main, À refaire en cas de mauvais geste

COUPS FRANCS

Directs ou indirects (règles du football à 11) - mur à 6 m

HORS JEU

À partir de la ligne médiane

COUP DE PIED DE COIN

Au point de corner

COUP DE PIED DE RÉPARATION

À 9 m

ARBITRAGE

Jeune U15 ou U17, adulte ou arbitre officiel
Pour les assistants : 1 joueur remplaçant de chaque équipe



Parution des rencontres sur le Site :

Onglet « Compétitions », Championnat, Choisir la catégorie puis la poule.

Toutes les rencontres apparaissent (2 ou 3 par plateau). Il est possible que les rencontres d'un même plateau n'apparaissent pas les unes à la suite des autres. Il suffit de cliquer sur votre équipe pour voir où elle évolue.

Plateau à 2 équipes, vous n'apparaissez qu'une fois

Plateau à 3 équipes, vous apparaissez 2 fois contre 2 adversaires différents mais sur un même lieu. Si ce n'est pas le cas, c'est que nous avons fait une erreur de saisie. Merci de nous prévenir.

Lors de la seconde Phase, il n'y a plus de plateau.

Lors de la troisième Phase, seules la D3 et la D4 évoluent sous forme de plateaux

Feuille de match :

1ère Phase : Toutes les équipes utilisent les feuilles de plateau distribuée lors de la réunion « J'accompagne ».

2e Phase : Toutes les équipes impriment avec l'aide de Footclus les feuilles de match

3e Phase Les équipes de D1 et D2 impriment toujours les feuilles match. Les équipes de D3 et D4 reviennent aux feuilles de plateau distribuée lors de la réunion « J'accompagne » Elle est fournie par le club recevant. Toutes les équipes la remplissent. Tous les joueurs présents sur les rencontres doivent être licenciés et les numéros de licence apparaissent sur celle-ci. Après les vacances de Toussaint, toute licence manquante est amendée.

Le club recevant doit nous l'envoyer.

- Par l'intermédiaire de Footclubs avant le lundi minuit : Il faut évidemment avoir accès à Footclubs.

Saisir le score de toutes les rencontres

Vous pouvez alors scanner la feuille de match accompagnée d'une feuille vierge

Si vous égarez la feuille de match, envoyez nous les scores par mail et nous les saisirons. Vous serez amendé pour feuille manquante.

Si vous n'avez pas pu saisir les résultats avant le lundi minuit, vous ne pouvez plus le faire. Il faut nous envoyer la feuille de match par mail.

Saisie des résultats :

Saisir le score de toutes les rencontres avant le lundi minuit.

Pour un plateau à 3 équipes, vous saisissez 3 résultats mais vous ne scannez la feuille de match qu'une seule fois. Celui-ci ne saisit pas le résultat.

Si une équipe est absente, elle est considérée comme forfait sur les 2 rencontres. Elle sera amendée.

Si vous annulez le plateau, saisissez « non joué ». Celui-ci sera reprogrammé. Avant d'annuler, assurez-vous qu'un des autres clubs ne peut pas le recevoir. Si vous évoluez chez un de vos adversaires, vous devrez quand même saisir les résultats et scanner la feuille de match.

Les scores apparaissent, mais pas les classements. Merci de nous signaler toute erreur. Soyez réactif surtout après la 4e journée de la première Phase car nous nous appuyons sur les résultats de celle-ci pour constituer les 4 Niveaux de la seconde Phase.

Si les scores n'apparaissent pas, c'est que nous n'avons pas de feuille de match ni de résultats. Merci de nous les envoyer par mail le plus rapidement possible. Les clubs qui ne reçoivent pas peuvent nous les communiquer.

Festival U13 PITCH



Samedi 04 avril 2020



FFF.fr @qqqpedfrence gfff

Déroulement des tours de qualification: Jour de coupe

Une épreuve technique avant chaque rencontre

En cas de match nul, le résultat de la série sera déterminant.

- «Coup de pied de réparation»

Organisation des coups de pieds de réparation

- ☑ 4 tireurs par match,
- ☑ Faire tirer une fois tout le monde,
- ☑ Dont le gardien de but
- ☑ En cas d'égalité à la fin de la série un 5ème tireur s'avance ...

3 X 20 minutes

A X B
C X D

VAINQUEUR M1 X PERDANT M2
VAINQUEUR M2 X PERDANT M1

VAINQUEUR M1 X VAINQUEUR M2
PERDANT M1 X PERDANT M2

Déroulement des finales : départementales et régionales

Rencontres à 8 C 8 :

Sous formule championnat ou échiquier

Tests techniques :

Jonglerie à l'arrêt ou en mouvement sur des circuit différents.

Défi conduite de balle + frappe sous des circuits différents.

Quizz :

Questionnaire individuel pour un cumul collectif en lien avec le Programme Educatif Fédéral et les incollables du football.

Pour se qualifier aux tours suivants cumuler un maximum de points :

Les rencontres représentent : 50% des points.

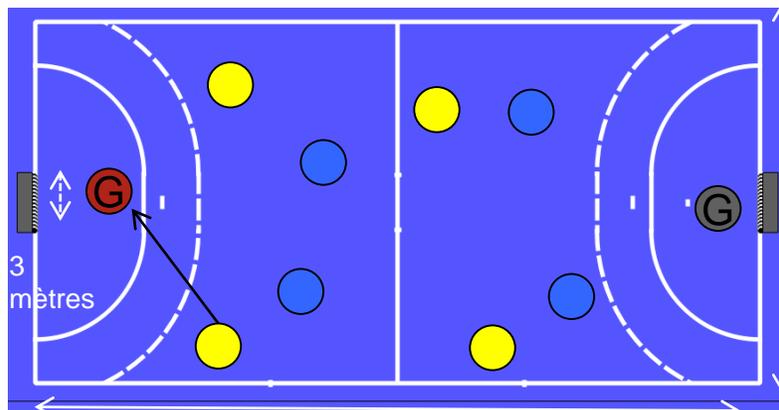
Les tests techniques : 25% des points.

Le Quizz programme éducatif : 25% des points.



Futsal (Coupe de l'Ain)

- F**aire pratiquer sur une surface rapide,
- U**tiliser plusieurs dates pour découvrir et pratiquer le futsal,
- T**ravailler les compétences tactiques, techniques et motrices,
- S**e faire plaisir,
- A**ssurer un temps de jeu minimum à tous les enfants du club,
- L**imiter les temps d'attente entre deux rencontres.



Tour de qualification départemental (en janvier 2020)

Finale départementale (Samedi 15 février 2020)

Finale régionale (Samedi 22 mars 2020)



Confirmation d'engagements

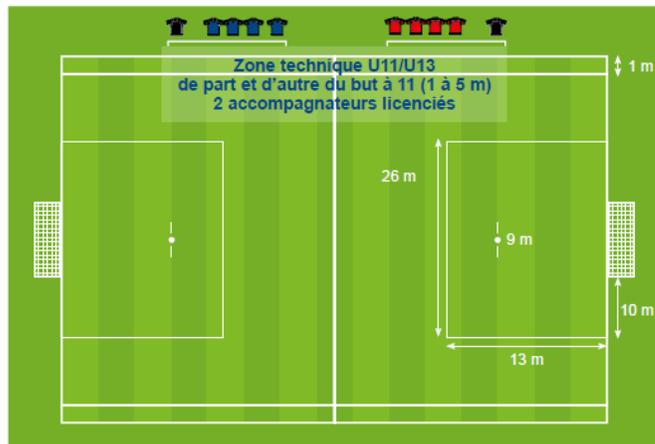
**Les engagements depuis
Footclubs ne sont plus
possibles**

5

J'Accompagne les U11



La pratique



« Un même temps de jeu pour tous...
Le droit des pratiquants, le devoir des éducateurs »



TERRAIN – SURFACE - BUTS - BALLONS

Terrain : ½ terrain à 11 - Surface : 13 m x 26 m - Buts : 6 m x 2,10 m avec filets - Ballon taille 4

NOMBRE DE JOUEURS

8 joueurs (7 + 1 GB). Nombre de remplaçants 0 à 2 - minimum 6 joueurs

Chaque joueur doit démarrer 1 période - 3 U9 autorisés par équipe

ÉQUIPEMENTS

Maillots dans le short

Chaussettes relevées en dessous des genoux

Protège-tibias obligatoires

« Tip top » doivent être placés sous les chaussettes

TEMPS DE JEU

2 mi-temps de 25'

Temps de jeu/joueur : mini 50% tendre vers 75%

COUP D'ENVOI

Interdit de marquer directement sur l'engagement

Adversaires à 6 m

PRISE DE BALLE À LA MAIN DU GARDIEN SUR PASSE EN RETRAIT VOLONTAIRE D'UN PARTENAIRE

Interdit. Sinon CF Indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13m

Mur autorisé à 6 m

RELANCE DU GARDIEN

Pas de frappe de volée, ou de ½ volée

Sinon CF indirect ramené perpendiculaire à la ligne des 13 m

COUP DE PIED DE BUT

À plus ou moins 1 m à droite ou à gauche du point de réparation

Le ballon doit sortir de la surface pour que la remise en jeu soit valable

Tendre vers 100% des coups de pied de but joués par les gardiens

TOUCHE

À la main, À refaire en cas de mauvais geste

COUPS FRANCS

Directs ou indirects (règles du football à 11) - mur à 6 m

HORS JEU

À partir de la ligne des 13 mètres

COUP DE PIED DE COIN

Au point de corner

COUP DE PIED DE RÉPARATION

À 9 m

ARBITRAGE

Jeune U15 ou U17, adulte ou arbitre officiel





Parution des rencontres sur le Site :

Onglet « Compétitions », Championnat, Choisir la catégorie puis la poule.

Toutes les rencontres apparaissent (2 ou 3 par plateau). Il est possible que les rencontres d'un même plateau n'apparaissent pas les unes à la suite des autres. Il suffit de cliquer sur votre équipe pour voir où elle évolue.

Plateau à 2 équipes, vous n'apparaissez qu'une fois

Plateau à 3 équipes, vous apparaissez 2 fois contre 2 adversaires différents mais sur un même lieu. Si ce n'est pas le cas, c'est que nous avons fait une erreur de saisie. Merci de nous prévenir.

Les scores apparaissent, mais pas les classements. Merci de nous signaler toute erreur.

Si les scores n'apparaissent pas, c'est que nous n'avons pas de feuille de match ni de résultats. Merci de nous les envoyer par mail le plus rapidement possible. Les clubs qui ne reçoivent pas peuvent nous les communiquer.

Feuille de match :

Elle est fournie par le club recevant. Toutes les équipes la remplissent. Tous les joueurs présents sur les rencontres doivent être licenciés et les numéros de licence apparaissent sur celle-ci. Après les vacances de Toussaint, toute licence manquante est amendée.

Le club recevant doit nous l'envoyer.

- Par l'intermédiaire de Footclubs avant le lundi minuit : Il faut évidemment avoir accès à Footclubs.

Saisir le score de toutes les rencontres

Vous pouvez alors scanner la feuille de match accompagnée d'une feuille vierge

Si vous égarez la feuille de match, envoyez nous les scores par mail et nous les saisisons. (Pas d'amende)

Si vous n'avez pas pu saisir les résultats avant le lundi minuit, vous ne pouvez plus le faire. Il faut nous envoyer la feuille de match par mail.

Saisie des résultats :

Saisir le score de toutes les rencontres avant le lundi minuit.

Pour un plateau à 3 équipes, vous saisissez 3 résultats mais vous ne scannez la feuille de match qu'une seule fois. La rencontre ne concernant pas l'équipe recevante apparaît aussi dans les rencontres du club saisi en premier. Celui-ci ne saisit pas le résultat.

Si une équipe est absente, elle est considérée comme forfait sur les 2 rencontres mais elle ne sera pas amendée.

Si vous annulez le plateau, saisissez « non joué ». Celui-ci ne sera pas reprogrammé.





Challenge U11 Conseil départemental

L'organisation de cette épreuve repose essentiellement sur un club (ou des clubs) de football, ses organisations matérielle et sportive s'appuient sur les collectivités locales (mairies, communautés de communes...) territorialement compétentes et les instances départementales du Football (District de l'Ain).

Le challenge de Football a été créé à l'initiative du Conseil général de l'Ain au cours de la saison 1988/89.

- DÉROULEMENT:

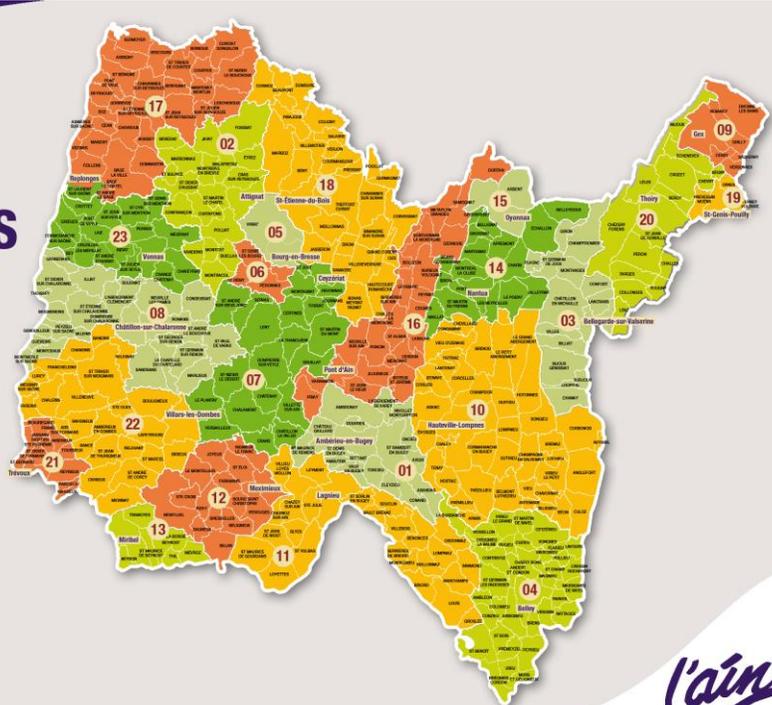
- Chaque canton propose 2 équipes pour la participation à la compétition soit 46 Equipes.
- Les 23 cantons sont répartis par tirage au sort en 3 poules.
- Chaque canton effectue 7 matchs sur la journée (3 matchs le matin et 4 l'après-midi).

Suite aux résultats de l'après-midi, le canton qui sera classé 1er (avec les résultats cumulés des 2 équipes et les coefficients accordés) remportera le challenge du Conseil Départemental.

AIN⁰¹
le Département

23 CANTONS DE L'AIN

01 AMBÉRIEU EN BUGEY
02 ATTIGNAT
03 BELLEGARDE SUR VALSERINE
04 BELLEY
05 BOURG EN BRESSE-1
06 BOURG EN BRESSE-2
07 CEYZÉRIAT
08 CHÂTILLON SUR CHALARONNE
09 GEX
10 HAUTEVILLE LOMPNES
11 LAGNIEU
12 MEXIMIEUX
13 MIRIBEL
14 NANTUA
15 OYONNAX
16 POINT D'AIN
17 REPLONGES
18 ST ÉTIENNE DU BOIS
19 ST GENIS POULLY
20 THOIRY
21 TRÉVOUX
22 VILLARS LES DOMBES
23 VONNAS



Confirmation d'engagements

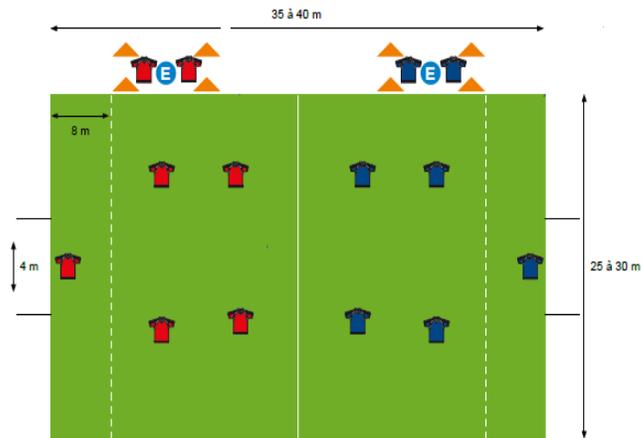
**Les engagements depuis
Footclubs ne sont plus
possibles**

6

J'Accompagne les U9



La pratique



« Un même temps de jeu pour tous...
Le droit des pratiquants, le devoir des éducateurs »



TERRAIN – SURFACE - BUTS - BALLONS

Largeur : 25 à 30 m / Longueur : 35 à 40 m - Surface : 8 m - Buts : 4 m x 1,5 m - Ballon taille 3

NOMBRE DE JOUEURS

5 joueurs (4 + 1 GB). Nombre de remplaçants 0 à 2 – Participation de tous

Chaque joueur doit démarrer 1 période - 3 U7 autorisés par équipe

ÉQUIPEMENTS

Maillots dans le short

Chaussettes relevées en dessous des genoux

Protège-tibias obligatoires

« Tip top » doivent être placés sous les chaussettes

TEMPS DE JEU

Temps du plateau 50 min (Si 5 matchs, 5 x 10 min)

Temps de jeu/joueur : mini 75% tendre vers 100%

COUP D'ENVOI

Interdit de marquer directement sur l'engagement

Adversaires à 4 m

RELANCE DU GARDIEN

Pas de frappe de volée, ou de ½ volée

La relance protégée est mise en place lors de deux situations:

☑ le GDB est en possession du ballon à la main (le GDB peut relancer à la main ou au pied)

☑ la réalisation d'un coup de pied de but (uniquement au pied à 6 m)

La zone protégée correspond à la largeur du terrain sur une longueur de 8 mètres.

Lors de la relance, l'équipe adverse devra se replacer entièrement derrière la zone protégée (ligne des 8 mètres).

Les joueurs adverses pourront entrer dans la zone lors de trois situations:

☑ le ballon est contrôlé ou touché par un partenaire du porteur de balle

☑ le ballon franchi la ligne de la zone protégée

☑ le ballon sort des limites du terrain

TOUCHE

Au pied, sur passe au sol ou conduite

(autorisation pour le joueur de marquer une fois qu'il est rentré en conduite de balle)

COUPS FRANCS

Directs ou indirects (règles du football à 11) - mur à 4 m

HORS JEU

Non

COUP DE PIED DE COIN

Au point de corner

COUP DE PIED DE RÉPARATION

À 6 m

ARBITRAGE

Arbitrage éducatif à l'extérieur du terrain

Parution des rencontres sur le Site :

Onglet « Compétitions », Championnat, Choisir la catégorie puis la poule.

Toutes les équipes de la poule apparaissent sous la forme de rencontres mais vous gérez vos plateaux comme vous le souhaitez. Vous n'êtes pas tenu de jouer les rencontres qui apparaissent sur le site. Celles-ci seront les mêmes pour chaque plateau et ne servent qu'à vous préciser le lieu où vos équipes jouent. Seuls les lieux des plateaux seront différents. Il suffit de cliquer sur votre club pour connaître celui-ci.

Pour tout changement, merci de nous prévenir rapidement. Vérifiez sur le site le vendredi s'il n'y a pas eu de changement de dernière minute. En principe, nous prévenons les clubs par téléphone.

Feuille de match :

Elle est fournie par le club recevant. Toutes les équipes la remplissent. Tous les joueurs présents sur les rencontres doivent être licenciés et les numéros de licence apparaissent sur celle-ci.

Le club recevant doit nous l'envoyer.

- Par l'intermédiaire de Footclubs avant le lundi minuit : Il faut évidemment avoir accès à Footclubs.

Saisir le score de 0 à 0 sur la première rencontre

Vous pouvez alors scanner la feuille de match accompagnée d'une feuille vierge.

- Par mail :

Vous scannez la feuille de match et vous l'envoyez par mail au District.

- Par courrier :

Saisie des résultats :

Nous n'avons pas besoin des résultats mais il faut en saisir au moins un pour pouvoir scanner la feuille de match en utilisant Footclubs. Pour cela il faut que votre Président vous donne l'accès à Footclubs. (un seul éducateur pour la catégorie voire même pour plusieurs ou toutes les catégories de Foot Réduit)



Journée d'Accueil U9

Samedi 14 Septembre 2019

*Inscriptions
sur le site du District !!!!!*

**GARÇONS ET FILLES
U8/U9**

**LA RENTRÉE
DU FOOT 2019**

PLACE AU JEU!

INITIATION GRATUITE
OUVERTE AUX FILLES ET GARÇONS DE 8 À 9 ANS,
LICENCIÉS OU NON LICENCIÉS

Samedi 14 Septembre 2019
A Ambérieu en Bugey (Matin et Après-midi)
A Dortan (Après-midi)

Confirmation d'engagements

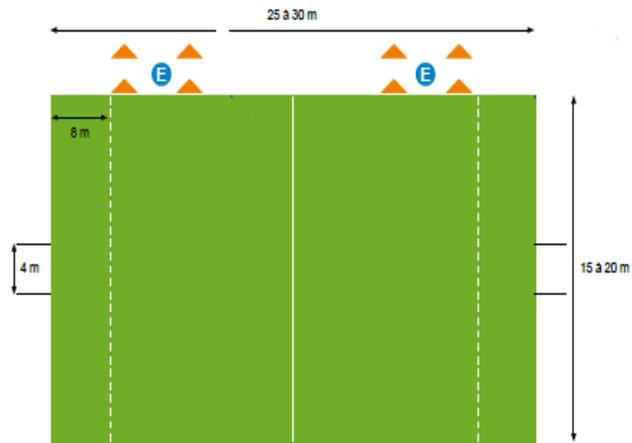
**Les engagements depuis
Footclubs ne sont plus
possibles**

7

J'Accompagne les U7



La pratique



« Un même temps de jeu pour tous...
Le droit des pratiquants, le devoir des éducateurs »



TERRAIN – SURFACE - BUTS - BALLONS

Largeur : 15 à 20 m / Longueur : 25 à 30 m - Surface : 8 m - Buts : 4 m x 1,5 m - Ballon taille 3

NOMBRE DE JOUEURS

4 joueurs (3 + 1 GB). Nombre de remplaçants 0 à 2 – Participation de tous

Chaque joueur doit démarrer 1 période

ÉQUIPEMENTS

Maillots dans le short

Chaussettes relevées en dessous des genoux

Protège-tibias obligatoires

« Tip top » doivent être placés sous les chaussettes

TEMPS DE JEU

Temps du plateau 40 min (Si 4 matchs, 4 x 10 min)

Temps de jeu/joueur : mini 75% tendre vers 100%

COUP D'ENVOI

Interdit de marquer directement sur l'engagement

Adversaires à 4 m

RELANCE DU GARDIEN

Pas de frappe de volée, ou de ½ volée

La relance protégée est mise en place lors de deux situations:

☑ le GDB est en possession du ballon à la main (le GDB peut relancer à la main ou au pied)

☑ la réalisation d'un coup de pied de but (uniquement au pied à 6 m)

La zone protégée correspond à la largeur du terrain sur une longueur de 8 mètres.

Lors de la relance, l'équipe adverse devra se replacer entièrement derrière la zone protégée (ligne des 8 mètres).

Les joueurs adverses pourront entrer dans la zone lors de trois situations:

☑ le ballon est contrôlé ou touché par un partenaire du porteur de balle

☑ le ballon franchi la ligne de la zone protégée

☑ le ballon sort des limites du terrain

TOUCHE

Au pied, sur passe au sol ou conduite

(autorisation pour le joueur de marquer une fois qu'il est rentré en conduite de balle)

COUPS FRANCS

Directs ou indirects (règles du football à 11) - mur à 4 m

HORS JEU

Non

COUP DE PIED DE COIN

Au point de corner

COUP DE PIED DE RÉPARATION

À 6 m

ARBITRAGE

Arbitrage éducatif à l'extérieur du terrain



Parution des rencontres sur le Site :

Onglet « Compétitions », Championnat, Choisir la catégorie puis la poule.

Seule 1 équipe par club apparaîtra. Tous les clubs apparaîtront sous la forme de rencontres mais vous gérez vos plateaux comme vous le souhaitez. Vous n'êtes pas tenu de jouer les rencontres qui apparaissent sur le site. Celles-ci seront les mêmes pour chaque plateau et ne servent qu'à vous préciser le lieu où vos équipes jouent. Seuls les lieux des plateaux seront différents. Il suffit de cliquer sur votre club pour connaître celui-ci.

Comme c'est vous qui gérez les plateaux U7, si vous ne nous faites pas parvenir votre calendrier avec le lieu des plateaux, nous ne pourrons pas les publier.

Feuille de match :

Elle est fournie par le club recevant. Toutes les équipes doivent la remplir. Nous l'avons simplifiée, vous n'avez plus à écrire les numéros de licence mais tous les joueurs présents sur les rencontres doivent être licenciés. Nous essaierons de vérifier si les clubs respectent bien cette obligation. Selon le nombre d'équipes présentes, vous pouvez avoir à utiliser 2 feuilles de match.

Le club recevant doit nous l'envoyer.

- Par l'intermédiaire de Footclubs avant le lundi minuit : Il faut évidemment avoir accès à Footclubs.

Saisir le score de 0 à 0 sur la première rencontre

- Par mail :

Vous scannez la ou les feuilles de match et vous l'envoyez par mail au District.

- Par courrier :

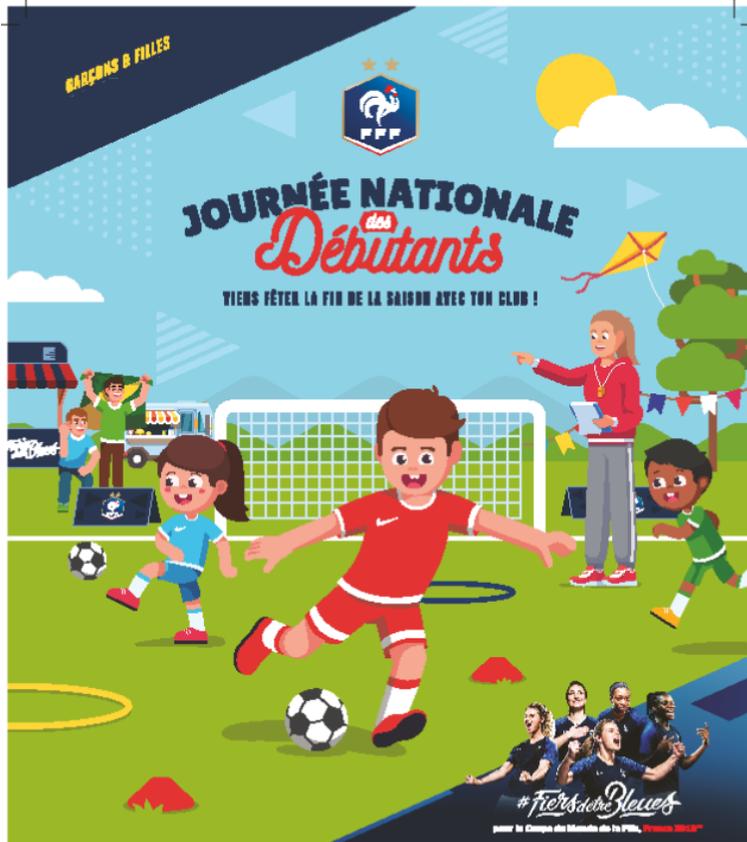
Saisie des résultats :

Nous n'avons pas besoin des résultats mais il faut en saisir au moins un pour pouvoir scanner la feuille de match en utilisant Footclubs. Pour cela il faut que votre Président vous donne l'accès à Footclubs. (un seul éducateur pour la catégorie voire même pour plusieurs ou toutes les catégories de Foot Réduit)





Plateau départemental U7



Samedi 06 juin 2020



Samedi 06 juin 2020

*Inscriptions
sur le site du District !!!!!*



Confirmation d'engagements

**Les engagements depuis
Footclubs ne sont plus
possibles**

Philosophie

- P**ermettre et garantir un temps de jeu égal à tous(tes),
- L**aisser jouer les enfants,
- A**ccueillir les erreurs et valoriser les réussites,
- I**nciter les enfants à prendre des initiatives,
- S**e servir de la rencontre comme d'un baromètre du progrès des enfants,
- I**mpliquer les joueurs sur les différents postes,
- R**appeler les apprentissages éducatifs et sportifs de la semaine.

Bonne saison

