

FESTIVAL FOOT U13

Le Festival Foot U13 se déroulera sur 3 tours.

1^{er} tour : Samedi 17 Octobre 2020 (1^{er} samedi des vacances de Toussaint)

2^e tour : Samedi 05 décembre 2020

3^e tour, finale départementale : Samedi 3 Avril 2021 toute la journée

Déroulement :

1^{er} tour : 16 plateaux de 4 équipes ou 3 équipes où il y aura 2 qualifiés par plateau, soit 32 qualifiés pour le 2^e tour.

S'il manque une équipe sur un plateau du 1^{er} tour, on conserve le même nombre de qualifiés car il faut impérativement 32 équipes pour le second tour (tirage intégral).

2^e tour : 8 plateaux de 4 équipes où il y aura 2 qualifiés, soit 16 qualifiés pour la finale départementale.

3^e tour : 16 équipes sur un même lieu avec la formule « échiquier »

Sur les plateaux à 4 équipes, les 4 équipes jouent en même temps.

Début des plateaux à 13 h 30

La feuille de plateau accompagnée du règlement sera envoyée à tous les clubs. Celle-ci sera renvoyée ou scannée dès le lundi par le club recevant afin que nous puissions vous indiquer le plus rapidement possible les lieux des plateaux du second tour. Le tirage du 2^e tour sera un tirage intégral en utilisant 2 chapeaux (2 équipes de chaque chapeau par plateau du second tour) :

Chapeau des équipes ayant terminé 1^{ères}

Chapeau des équipes ayant terminé secondes

Nous avons prévu un changement de terrain à la même date au cas où le club recevant ne pourrait pas recevoir le plateau. En cas d'annulation définitive, le plateau sera programmé dès le samedi suivant.

Tirage du 1^{er} tour :

Plateau A : Attignat, CS Belley, Fareins Saône Vallée, GJ Haut Bugey à **Attignat**

Report à Belley (synthétique) 2 qualifiés

Plateau B : Plaine Revermont Foot, Montréal La Cluse, Côtière Luenaz, Bresse Foot 01 à **Treffort**

Report : à Montréal La Cluse (synthétique) 2 qualifiés

Plateau C : Bressans FC, Veyle Saône, Dombes Bresse à **Polliat**

Report à Laiz (synthétique) 2 qualifiés

Plateau D : Viriat, Bresse Nord, St Vulbas à **Viriat** (Synthétique)

2 qualifiés

Plateau E : Bord de Veyle, Valserine, St Laurent, Bresse Tonic à **Vonnas**

Report à Chatillon en Michaille (Valserine) (synthétique) 2 qualifiés

Plateau F : St Denis les Bourg, Bourg FO, Côtière Meximieux Villieu, Berges du Rhône à **St Denis les Bourg**

Report à La Chagnes (Bourg FO) (synthétique) 2 qualifiés

Plateau G : OSR 01, Jassans Frans, EBS, Nantua à **Tossiat**

Report à Jassans (synthétique) 2 qualifiés

Plateau H : Hautecourt, Ain Sud, Bettant, Arpent à **Villereversure**

Report à Beynost (Ain Sud) (synthétique) 2 qualifiés

| | | |
|--------------------|---|-------------|
| <u>Plateau I :</u> | St Martin du Mont, Bellegarde, 3 Rivières, Foissiat à St Martin du Mont | |
| | Report à Bellegarde (synthétique) | 2 qualifiés |
| <u>Plateau J :</u> | Bords de l'Ain, Veyziat, Mille Etangs à Poncin | |
| | Report à Veyziat (synthétique) | 2 qualifiés |
| <u>Plateau K :</u> | Centre Dombes, Misérieux Trévoux, Mas Rillier à Chalamont | |
| | Report à Trévoux (synthétique) | 2 qualifiés |
| <u>Plateau L :</u> | Chatillon La Pallud, Bourg Péronnas, Bourg Sud, Bressolles à Chatillon la Pallud | |
| | Report à Péronnas (FBBP01) (synthétique) | 2 qualifiés |
| <u>Plateau M :</u> | Ambérieu, Replonges, Veyle Vieux Jonc, Culoz à Ambérieu | |
| | Report à Replonges (synthétique) | 2 qualifiés |
| <u>Plateau N :</u> | St Denis Ambutrix, Plastics Vallée, Portes de l'Ain à St Denis en Bugey | |
| | Report à Bellignat (PVFC) (synthétique) | 2 qualifiés |
| <u>Plateau O :</u> | Leyment, Marboz, St Marcel à Leyment | |
| | Report à Marboz (synthétique) | 2 qualifiés |
| <u>Plateau P :</u> | Lagnieu, Thoissey, CS Valromey, Serrières Villebois à Lagnieu (synthétique) | |
| | | 2 qualifiés |

Merci au club recevant de scanner la feuille de plateau dès le samedi soir.

Le Festival Foot U13

- * Il se joue en foot à 8.
- * Inscription automatique d'une équipe par club. (Une seule équipe par club)
- * Possibilité de refuser l'inscription.
- * Chaque équipe pourra faire figurer 11 joueurs dont 3 remplaçants.
- * Le 1^{er} tour se déroule sous forme de plateau de 3 ou 4 équipes ou éventuellement sur un match «sec» afin d'obtenir 32 qualifiés pour le 2^{ème} tour.

2 qualifiés par plateau de 4 équipes, 2 qualifiés par plateau à 3 équipes.

Si une équipe est absente, nous conservons le même nombre de qualifiés.

- * Toutes les équipes jouent dès le premier tour.
- * Le 2^{ème} tour s'effectue avec 8 plateaux de 4 équipes (2 qualifiés par plateau). **Tout joueur sans licence ne peut participer au plateau.**
- * Le 3^{ème} tour est la finale départementale qui se déroule avec 16 équipes sur un même site (formule échiquier et comportera des ateliers techniques et un quizz)
- * Il y aura ensuite une finale régionale.
- * Durée des matchs:
 - Une seule rencontre entre 2 équipes: 2 x 30'
 - Plateaux à 3 équipes: 1 x 30'
 - Plateaux à 4 équipes: 1 x 20'

*Tirs au but :

Sur chaque plateau avant chaque match 4 joueurs de chaque équipe effectuent un tir au but.

En cas d'égalité à la fin de la série un 5^e joueur frappe, en cas de nouvelle égalité un sixième, etc jusqu'à ce qu'il y ait départage.

Un même joueur ne peut pas effectuer un second tir au but tant que tous les joueurs de son équipe n'ont pas effectué leur tir au but y compris le gardien de but.

* Départage des équipes en cas d'égalité :

- **Plateau à 4 équipes A, B, C, D :**

1^{er} match : A – B C – D

Avant la première rencontre 4 joueurs de chaque équipe frappent leur tir au but.

2^e match : A – C B – D

Avant la deuxième rencontre 4 joueurs différents de chaque équipe frappent leur tir au but.

3^e match : A – D B – C

Avant la troisième rencontre les joueurs de chaque équipe n'ayant pas effectué leur tir au but. On complète avec des joueurs ayant déjà effectué leur frappe pour obtenir quatre joueurs.

Plateau à 3 équipes : A, B, C :

1^{er} match : A – B

Avant la première rencontre 4 joueurs de chaque équipe frappent leur tir au but.

2^e match : A – C

Avant la deuxième rencontre 4 joueurs différents de l'équipe A et 4 joueurs de l'équipe C frappent leur tir au but.

3^e match : B – D

Avant la troisième rencontre, 4 joueurs différents des équipes B et C frappent leur tir au but

Plateau à 2 équipes : A et B

Avant la rencontre 4 joueurs de chaque équipe frappent leur tir au but.

*** Classement:**

Jusqu'au 2^{ème} tour le classement s'établit ainsi:

-Si 2 équipes : - **Le vainqueur est qualifié soit au score, soit aux tirs au but**

-Plateau avec 3 ou 4 équipes:

- **Victoire: 4 points**

- **En cas de match nul :**

Gagnant aux tirs au but : 2 points

Perdant aux tirs au but : 1 point

- **Défaite: 0 point**

En cas d'égalité entre 3 équipes le classement s'effectuera selon les critères suivants :

- 1. Goal-average particulier**
- 2. Meilleure attaque sur les rencontres jouées entre elles**
- 3. Goal-average général**
- 4. Meilleure attaque sur toutes les rencontres**
- 5. Meilleure défense sur toutes les rencontres**
- 6. Tirage au sort par la Commission Foot Réduit**