

CHAMPIONNAT U13

Championnat avec publication de classement en 3 phases.

1^{ère} Phase :

Brassage sur 3 niveaux : D4 (X poules de 9 équipes), D3 (5 poules de 9 équipes) et D2 (4 poules de 9 équipes)

4 journées de plateaux de 3 équipes (Poules géographiques de 9 équipes). Suivant le nombre d'équipes engagées, il peut y avoir des poules de 8 équipes donc quelques matches secs. Chaque équipe de la poule rencontre toutes les autres.

Composition des Niveaux d'après le classement de la saison précédente et après confirmation des engagements via Foot Club pour la nouvelle saison. La confirmation des Niveaux proposés par la Commission Foot Animation s'effectue par courrier, par mail ou lors des réunions « J'accompagne les U13 » se déroulant en début de saison dans chaque secteur. Possibilité d'avoir plusieurs équipes dans un même Niveau.

Les ententes entre clubs ne peuvent pas évoluer en D2 lors de la première Phase.

Les équipes réserves de D2 ne peuvent pas accéder à la D1 à la fin de la première Phase.

Si l'équipe ayant le plus petit indice ne monte pas, les autres équipes ne peuvent pas accéder au Niveau supérieur.

Equipe Féminine : une équipe Féminine peut accéder au Niveau supérieur même si son indice est plus petit que ceux des équipes « garçons ».

Dans le cas d'un club ayant plusieurs équipes féminines, le règlement est identique à celui des équipes « garçons ».

Engagement payé par toute équipe engagée lors du tirage des poules de la 3^e Phase et amende (forfait simple) pour toute équipe qui se retire après la composition de celles-ci.

2^e Phase :

4 Niveaux sur 5 journées : D4 (X poules), D3 (7 poules), D2 (5 poules) et D1 (2 poules)

Championnat sans match retour

Poules de 6 équipes

Les équipes évoluant en D1 et D2 sont réparties dans les poules selon leur classement durant la phase précédente.

Poules géographiques pour les D3 et D4.

4 équipes de D1 (les 2 premières de chaque poule) peuvent accéder à un critérium de Ligue. En cas de désistement d'une équipe, l'équipe classée troisième dans la même poule peut la remplacer. Le seul critère pris en compte après le sportif est sur « l'esprit », les équipes U13 ne peuvent accéder à celui-ci en cas de cumul de sanctions disciplinaires ou de prévention.

Les éducateurs des équipes accédant au Critérium Régional de Ligue doivent être titulaire à minima de l'attestation de formation U13 du CFF2 ou du CFI U10-U13.

3^e Phase :

4 Niveaux sur 7 journées : D4 (X poules de 8 équipes), D3 (6 poules de 8 équipes), D2 (4 poules de 8 équipes) et D1 (2 poules de 8 équipes)

Championnat sans Aller-Retour

Les équipes de D1 et D2 sont réparties dans les poules selon leur classement durant la phase précédente et celles de D3 et D4 restent en poules géographiques.

Ententes

Les ententes entre clubs ne peuvent pas évoluer en D2 lors de la première Phase.

L'entente porte le nom du club où se déroulent les rencontres.

Montées – Descentes

Possibilité d'avoir plusieurs équipes dans un même Niveau sauf dans les 2 poules de D1 de la seconde Phase.

Il y a des montées et des descentes à la fin de chaque phase (Se reporter au tableau qui paraîtra fin Septembre). Si l'équipe ayant le plus petit indice ne monte pas, les autres équipes ne peuvent pas accéder au Niveau supérieur.

Equipe Féminine : une équipe Féminine peut accéder au Niveau supérieur même si son indice est plus petit que ceux des équipes « garçons »

Dans le cas d'un club ayant plusieurs équipes féminines, le règlement est identique à celui des équipes « garçons »

Il n'y a pas de récompense en fin de saison.

Détermination des équipes montantes ou descendantes dans chaque phase, dans le cas d'un nombre impair d'équipes :

1. Le ratio de chaque équipe ayant le même rang de classement (quotient entre le nombre de points et le nombre de matchs joués par chaque équipe).
2. En cas de ratio identique, les équipes sont départagées par le ratio du goal-average général (quotient entre la différence de buts et le nombre de matchs joués par chaque équipe).
3. En cas de nouvelle égalité, les équipes sont départagées par le ratio de la meilleure attaque (quotient entre le nombre de buts marqués et le nombre de matchs joués (par chaque équipe)).

4. Niveau D2 1^{ère} Phase

Les équipes réserves ne peuvent pas accéder à la D1:

-si une équipe réserve termine dans les 3 premiers d'une même poule, le 4^e de cette poule accède à l'échelon supérieur. Si celui-ci ne peut pas accéder, il est remplacé par le meilleur 4^e d'une autre poule.

-si 2 équipes réserves terminent dans les 3 premiers d'une même poule, le 4^e de cette poule accède à l'échelon supérieur ainsi que le meilleur 4^e d'une autre poule. Si une de ces équipes ne peut pas accéder, elle est remplacée par le meilleur 4^e des poules restantes.

-si 3 équipes réserves terminent dans les 3 premiers d'une même poule, le 4^e de cette poule accède à l'échelon supérieur ainsi que les 2 meilleurs 4^e des autres poules. Si une de ces équipes ne peut pas accéder, elle est remplacée par le meilleur 4^e de la poule restante.

5. Niveau D3

Si une équipe ayant le plus petit indice dans un Niveau ne termine pas première, l'équipe ayant un indice supérieur ne peut pas accéder au Niveau Supérieur. C'est l'équipe classée seconde de la même poule qui la remplace

Si celle-ci ne peut pas monter non plus, nous prenons le meilleur deuxième des autres poules.

6. Niveau D4

Si une équipe ayant le plus petit indice dans un Niveau ne termine pas première, l'équipe ayant un indice supérieur ne peut pas accéder au Niveau Supérieur. C'est l'équipe classée seconde (ou troisième si la poule compte 2 montants) de la même poule qui la remplace.

Si celle-ci ne peut pas monter non plus, nous prenons le meilleur deuxième d'une autre poule.

Classements

En cas d'égalité dans une même poule, les équipes sont départagées par :

1. Le classement aux points des rencontres jouées entre elles durant la phase.
2. La meilleure différence de buts sur les rencontres jouées entre elles par les équipes restées à égalité après le classement précédent.
3. Le plus grand nombre de buts marqués sur les rencontres jouées entre elles par les équipes restées à égalité par le classement précédent.
4. La meilleure différence de but sur toutes les rencontres jouées durant la phase par les équipes restées à égalité par le classement précédent.
5. Le plus grand nombre de buts marqués sur toutes les rencontres jouées durant la phase par les équipes restées à égalité par le classement précédent.
6. Par tirage au sort entre les équipes restées à égalité.

Rencontres

Les rencontres se déroulent le samedi après-midi aux dates officielles prévues sur le calendrier établi par la Commission Technique.

Matches de 1 x 30 mn si 3 équipes

Match de 2 x 30 mn si 2 équipes

Football à 8 + 3 remplaçants : Participation minimale de chaque joueur à 50% du temps de pratique proposé.

Début des rencontres : 13h 30

Changement de date des rencontres

Possibilité d'avancer ou de reporter une rencontre si les clubs concernés sont d'accord mais à la condition de fournir la date de report lorsque la demande est faite. Celle-ci ne peut pas se dérouler après la dernière journée de chaque phase.

Sauf pour la D2 2^e Phase :

Possibilité uniquement d'avancer une rencontre

Terrain ½ terrain à 11 avec une surface de réparation de 13 x 26 m (50 – 55 m x 60 – 65 m)

Ballon Taille N° 4

Licences

Tous les joueurs participants devront avoir une licence.

A partir de la troisième Phase, toute licence manquante sera amendée, avec un maximum par équipe et par journée. (Voir Tarif dans l'annuaire)

Toute équipe ayant un ou plusieurs joueurs sans licence ne peut accéder au Niveau supérieur à la fin de la 2^e Phase.

Equipers premiers

Pas de notion d'équipers premiers en Foot réduit.

Mutations

Le cachet « mutation » est obligatoire sur les licences à partir des U12 inclus. Par conséquent, l'article 160 de la Fédération Française de Football concernant le nombre de mutés est applicable ainsi que l'accord du club quitté obligatoire hors période.

Arbitrage

L'arbitrage est assuré de préférence par un jeune licencié du club recevant, à défaut par un jeune licencié du club adverse ou par un dirigeant licencié d'un des 2 clubs.

Rappel : Lorsque vous avez des remplaçants, il vous est demandé d'en utiliser un comme Arbitre Assistant en le changeant toutes les 15 minutes lors de la pause « coaching » qui ne dure que 2 minutes maximum.

Forfait

Le forfait, simple ou général, enregistré est amendé. (Voir tarif dans l'annuaire)

Si l'équipe qui reçoit est absente, une amende supplémentaire est infligée et est reversée à l'équipe visiteuse si elle s'est déplacée (Tarif dans l'annuaire du District).

Lois du jeu

Rentrée de touche : A la main

Dégagement du gardien de but : Volée ou demi-volée interdite.

Sortie de but : Ballon placé à 9 m de la ligne de but (à plus ou moins 1 m à droite ou à gauche du point de réparation).

Hors-jeu : A la ligne médiane
Coup franc indirect à l'endroit où le joueur est hors-jeu.

Coup franc : Tous les joueurs de l'équipe adverse doivent se trouver au moins à 6 m du ballon.

Cas du coup franc indirect :

Gardien de but prenant le ballon à la main sur une passe volontaire ou sur une rentrée de touche d'un de ses partenaires :

Coup franc indirect ramené perpendiculairement sur la ligne de la surface de réparation parallèle à la ligne de but.

Volée ou ½ volée du gardien de but :

Coup franc indirect ramené perpendiculairement sur la ligne de la surface de réparation parallèle à la ligne de but.

Le gardien pose le ballon au sol et le reprend à la main :

Coup franc indirect ramené perpendiculairement sur la ligne de la surface de réparation parallèle à la ligne de but.

Pour toutes les autres fautes le coup franc est direct et, dans la surface de réparation, celui-ci devient un coup de pied de réparation (pénalty).