

# SPORTIVE FEMININES

## RAPPELS FMI

- 1) L'équipe visiteuse doit saisir son équipe au plus tard à 24H la veille du match.
- 2) L'équipe recevante peut saisir son équipe avant mais doit se connecter au match à partir du matin du match 0 H.
- 3) Elle doit ensuite tout sauvegarder sur le serveur. Cela permet de récupérer les données du match si une tablette est défectueuse.

**L'équipe recevante doit transmettre la FMI avant 20H le dimanche soir sous peine d'amende.**

**Attention, bien s'assurer que la transmission complète est effective.**

### Réunion 2 novembre 2022

#### Courriers :

**Belley Cs** : demande modification rencontre seniors à 8 poule B au 5 novembre.

**Valserine Fc** : demande modification rencontre seniors à 8 poule B.

#### **En raison de la Coupe Laurafoot ce week-end les rencontres suivantes sont reportées :**

**Essor Bresse Saône 1 – Bresse Nord Fc 1** au 19 novembre.

**Mille Etangs Sc 1 – Lagnieu Cs 1** au 27 novembre.

Pensez à anticiper vos modifications de rencontre, les matchs sont programmés toutes les 2 semaines

Vous pouvez reporter d'une semaine, accord lors de la réunion plénière.

#### Rappel :

**Pour modification de rencontre utiliser la messagerie Footclubs ou le bordereau en ligne sur le site du district.**

**Les documents doivent être validés par les 2 clubs.**

Compétition :	<b>Senior à 8</b>	Poule :	<b>B</b>	N° de match :	<b>25131948</b>
Rencontre :	<b>Belley Cs - Béon Cs</b>				
Initialement prévu le :	29/10/2022	Heure :	18h00	Terrain :	Stade G. COIFFET à BELLEY
Aura lieu le :	<b>05/11/2022</b>	Heure :	<b>18h00</b>	Terrain :	Stade G. COIFFET à BELLEY
Commentaire :	<b>Demande de modification de rencontre validée par les 2 clubs.</b>				

Compétition :	<b>Senior à 8</b>	Poule :	<b>B</b>	N° de match :	<b>25131946</b>
Rencontre :	<b>Valserine Fc 1 - St Denis Bugey Ambutrix Fc 1</b>				
Initialement prévu le :	30/10/2022	Heure :	00h00	Terrain :	Stade R. PETIT à BELLEGARDE
Aura lieu le :	<b>06/11/2022</b>	Heure :	<b>13h30</b>	Terrain :	Stade R. PETIT à BELLEGARDE
Commentaire :					