

COMMISSION SPORTIVE JEUNES

Réunion du 4 octobre 2022

Courriers reçus à ce jour :

Côt. Luénaz Fc : terrain impraticable pour rencontre U15 D3 poule G du 2 octobre 22 en attente de reprogrammation accord entre clubs

Valserine Fc : avancement rencontre U15 D3 poule D du 9 octobre.

Plaine Revermont Foot : accord pour avancer rencontre U15 D3 poule D au **8 octobre**.

Veyle Saône Fc : demande changement horaire rencontre U18 D3 poule E du 8 octobre.

Bressans Fc : accord pour jouer rencontre U18 D3 poule E à 13h30.

Mille Etangs Sc : demande changement horaire rencontre U18 D4 poule H samedi 8 octobre 16h00

Lagnieu Cs : accord pour rencontre U18 D4 poule H samedi 8 octobre à 16h00.

Ol.Sud Revermont01 : courriers problème de la poule J U18 D4 Réponse suit.

**Programmation du 4^{ème} tour de la coupe Gambardella le samedi 15 octobre,
La dernière journée (5) du 15 octobre est reportée**

- **D2 poules A-B-C au samedi 5 novembre**
- **D3 poule D au samedi 5 novembre**
- **D3 poules E et F au samedi 29 octobre**
- **D4 poules G et H au samedi 22 octobre**

Vous pouvez jouer les rencontres en retard en semaine, arrangement entre clubs.

Les dates ci-dessus pourront être modifiées si matchs non joués ce samedi.

Rappel :

Pour modification de rencontre utiliser la messagerie Footclubs ou le bordereau en ligne sur le site du district.

Les documents doivent être validés par les 2 clubs.

Modifications

Compétition :	U15 D3	Poule :	D	N° de match :	25062253
Rencontre :	Valserine Fc 2 – Plaine Revermont Foot 1				
Initialement prévu le :	09/10/2022	Heure :	10h00	Terrain :	Stade R. PETIT à BELLEGARDE
Aura lieu le :	08/10/2022	Heure :	15h30	Terrain :	Stade R. PETIT à BELLEGARDE
Commentaire :	Accord entre clubs.				

Compétition :	U18 D3	Poule :	E	N° de match :	25064666
Rencontre :	Bressans Fc 1 – Veyle Saône Fc 2				
Initialement prévu le :	08/10/2022	Heure :	15h30	Terrain :	Stade J.N. BOUVARD à POLLIAT
Aura lieu le :	08/10/2022	Heure :	<u>13h30</u>	Terrain :	Stade J.N. BOUVARD à POLLIAT
Commentaire :	Accord entre clubs.				